

Auswertungsbogen iPad Apps

Dieser Auswertungsbogen soll einen kurzen und strukturierten Überblick über die von Ihnen getestete App liefern und als Hilfsmittel für KollegInnen dienen, die diese App im Unterricht gerne einsetzen würden.

Name App:		Version:	Preis:
Einsatzbereich:			
Bildungsbereich: Mathematik		Bildungsbereich: Sprache - Deutsch	
Bildungsbereich: Selbstständige Lebensführung		Bildungsbereich: Natur, Umwelt, Technik	
Bildungsbereich: Musik, bild. & darst. Kunst		Bildungsbereich: Erkunde - Geschichte	
Lehrer-Apps		Sonstiges	
Durchgeführt:			
Im Kindergarten:		In einer Primarklasse:	
In einer Sekundarklasse:			
Eigene kurze Beschreibung des Inhalts:			
Kompetenzbereiche			
<i>Bitte kreuzen Sie hier die ihrer Meinung nach wichtigen & benötigten Kompetenzen für eine sachgemäße Bedienung der App an. Kompetenzen, die nicht unbedingt notwendig sind (z.B. Töne hören um Aufgabe zu lösen) sollen nicht angekreuzt werden.</i>			
Personale Kompetenzen			
Motivation & Konzentration über längeren Zeitraum aufrecht erhalten können			<input type="checkbox"/>
Motivation auch bei wiederkehrenden Übungen / Fehlern aufrecht erhalten können			<input type="checkbox"/>
Wahrnehmung & Wahrnehmungsverarbeitung			
Objekte auf dem Display (scharf) wahrnehmen können (allgemeine Sehfähigkeit)			<input type="checkbox"/>
Unterschiedliche Farben wahrnehmen können			<input type="checkbox"/>
Figuren aus komplexem Untergrund isolieren können (Figur-Grund-Differenzierung)			<input type="checkbox"/>
Dreidimensionale & bewegliche Objekte wahrnehmen können			<input type="checkbox"/>
Lagebeziehungen zwischen Objekten wahrnehmen können			<input type="checkbox"/>
(Laute & leise) Töne wahrnehmen können			<input type="checkbox"/>
Vielzahl gleichzeitig angebotener Reize erfassen können			<input type="checkbox"/>
Aufmerksamkeit bei einer Vielzahl von Reizen gezielt fokussieren können			<input type="checkbox"/>
Lernen & Wissensanwendung			
Sich unterschiedliche Symbole zur Bedienung der App merken können			<input type="checkbox"/>
Sich mehrere Arbeitsschritte im Arbeitsauftrag merken können			<input type="checkbox"/>
Sich Inhalte kurzfristig merken können (Kurzzeitgedächtnis)			<input type="checkbox"/>
Sich Inhalte längerfristig merken können (Langzeitgedächtnis)			<input type="checkbox"/>
Sich von der handelnden Ebene lösen können (Abstraktionsfähigkeit)			<input type="checkbox"/>
Eigene Handlung planen und reflektieren können			<input type="checkbox"/>
Problemlösendes Denken anwenden können			<input type="checkbox"/>
Vorwissen abrufen und in Aufgabe anwenden können (Wissenstransfer)			<input type="checkbox"/>
Bildern, Piktogrammen oder Symbolen Bedeutung zuordnen können			<input type="checkbox"/>

Kommunikationskompetenzen	
Nonverbale Kommunikationsformen anwenden und deuten können (Mimik, Gestik, Körperhaltung,)	
Gebärdensprache verstehen und anwenden können	
Verbale Kommunikationsformen richtig anwenden können (Artikulation, Sprachausdruck, Sprachtempo, Intonation,)	
Spezifischen Wortschatz kennen und abrufen können	
Eine andere Sprache sprechen können (z.B. Französisch, oder andere)	
Physische Kompetenzen	
Besonders gut ausgeprägte Feinmotorik (z.B. für schnelles Klicken auf Objekte,)	
Mehrere Objekte gleichzeitig anklicken können (Koordination)	
Spezielle Kompetenzen im Bildungsbereich: Sprache – Deutsch <i>(bitte selbst eintragen)</i>	
Allgemeine Kriterien <ul style="list-style-type: none"> • Einfache und selbsterklärende Nutzerführung • Klare Formulierung des Lernziels/ der Lernziele • Klare Altersangabe • Sprachlich korrekt • Aufnahmefunktion • Sinnvolle interaktive Elemente • Guter Sprecher Fachinterne Kompetenzen <ul style="list-style-type: none"> • Sprechen: Sprechfähigkeit • Zuhören: Hörverständnis • Lesen: <ul style="list-style-type: none"> ○ Leseflüssigkeit ○ Leseverständnis ○ Lesemotivation • Schreiben: <ul style="list-style-type: none"> ○ Schreibmotivation ○ Schreibfähigkeit • Über Sprache reflektieren: <ul style="list-style-type: none"> ○ Grammatische Formen ○ Spielerischer Umgang mit Sprache 	
Spezielle Kompetenzen im Bildungsbereich: Mathematik <i>(bitte selbst eintragen)</i>	

Allgemeine Einschätzung der App			
<i>(bitte Zutreffendes ankreuzen)</i>	Ja	Geht so	Nein
Übersichtlich, logisch aufgebaut			
Intuitive, einfache Bedienung			
Umfangreicher Inhalt			
Viele eigene Einstellungen möglich			
Inhalte können verändert und angepasst werden			
Ansteigende Schwierigkeit der Aufgaben			
Verständliche, einfache Arbeitsaufträge			
Schüler kann App selbstständig bedienen			
Aufforderungscharakter, ansprechend für Schüler			
Eigener Kommentar zur App (z.B. zur Eignung)			
Allgemeine Bewertung der App: <i>(zutreffende Anzahl)</i>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Name Lehrkraft:	Datum:		