

MERCREDI 29 JANVIER 2020

edu LAB
FOR TEACHERS



JOURNÉE DE FORMATION POUR DIRECTIONS D'ÉCOLE ET ENSEIGNANT(E)S

PRÉSENTATION DES SOLUTIONS APPLE ET
DES PROGRAMMES D'ACCOMPAGNEMENT
ATELIERS DÉCOUVERTE POUR DIRECTIONS
ET ENSEIGNANT(E)S

EDULAB
TECHNOFUTUR TIC
AVENUE JEAN MERMOZ, 18
6041 GOSSELIES

● 09:00 - 09:20 ACCUEIL

● 09:20 - 09:30

Ouverture de la journée - Auditorium

*Pierre Lelong, Manager Entreprise et
Enseignement à Technofutur TIC*

● 09:30 - 10:00

Conférence : solutions Apple pour
l'éducation, programmes *Everyone Can
Create* et *Everyone can Code*,
accompagnement des établissements
scolaires, formations pour enseignant(e)s

Laurent GERARDY, Apple Education Manager



TÉMOIGNAGES

● 10:00 - 10:45

Témoignage d'école : L'école primaire de
Borlon : pédagogie alternative et numérique.

Jonathan PONSARD, instituteur

● 10:45 PAUSE

● 11:15 - 12:20

Témoignage d'école : L'ESC de Clervaux,
lycée du 21^e siècle Partons découvrir un
établissement entièrement équipé d'iPad : sa
vision, ses réalisations, sa formule de
formation originale, son fonctionnement, ses
résultats. Un établissement peu commun ...

Sébastien VERBERT, Project Manager LESC

● 12:30 - 13:20 PAUSE MIDI LIBRE

Sandwicherie à proximité de technofutur TIC.
Païement en espèces uniquement.

*Rejoignez pour 13:30 la salle où se donne
l'atelier que vous avez choisi.*



swotch

MERCREDI 29 JANVIER 2020

edu **LAB**
FOR TEACHERS



JOURNÉE DE
FORMATION POUR
DIRECTIONS D'ÉCOLE
ET ENSEIGNANT(E)S

ATELIERS DÉCOUVERTE

13:30 - 14:50

Atelier 1

Planifier un projet d'équipement numérique au sein d'une école fondamentale
Sébastien Verbert

Atelier 2

iDoceo, carnet de bord de l'enseignant numérique
Jessica Dejas

Atelier 3

Réalité augmentée avec l'iPad
Jonathan Ponsard

Atelier 4

Concilier réel et virtuel à la maternelle
Christine Sornin

Atelier 5

L'iPad un outil pédagogique au fondamental
Nadet Thiry

Atelier 6

Green screen au secondaire
Julien François

Atelier 7

Sketchnoting sur iPad avec Procreate (1^e partie)
Paule André

14:50 - 15:00 PAUSE

15:00 - 16:20

Atelier 7

Sketchnoting sur iPad avec Procreate (2^e partie)
Paule André

Atelier 8

Planifier un projet d'équipement numérique au sein d'une école secondaire
Sébastien Verbert

Atelier 9

En manque d'inspiration ? Suivez le programme Apple Teacher !
Jessica Dejas

Atelier 10

Activités pédagogiques avec les jouets connectés OSMO®
Christine Sornin

Atelier 11

L'iPad un outil pédagogique au fondamental
Nadet Thiry

Atelier 12

Mathématique et programmation
Julien François

16:30 CLÔTURE

swotch



MERCREDI 29 JANVIER 2020

ATELIERS 13:30 - 14:50

01.	Planifier un projet d'équipement numérique au sein d'une école fondamentale - Sébastien Verbert <i>Vous êtes directeur/directrice d'établissement, leader de votre secteur pédagogique, responsable de la transformation de l'enseignement et de l'apprentissage dans un environnement éducatif technologique ? Rejoignez-nous pour un atelier ouvrant la voie à l'élaboration d'un plan soutenant l'implantation de la technologie dans votre établissement.</i>	Salle 7
02.	iDoceo, carnet de bord de l'enseignant numérique - Jessica Dejas <i>iDoceo est une solution tout-en-un, puissante et utile pour gérer une (ou plusieurs) classe(s): carnet de notes, suivi des élèves, journal de classe, horaires... Cet atelier propose de découvrir quelques fonctionnalités d'iDoceo.</i>	Salle 1
	iDoceo	
03.	Réalité augmentée avec l'iPad - Jonathan Ponsard <i>Cet atelier a pour objectif de faire le tour d'horizon et d'expérimenter différentes applications utilisant la réalité augmentée.</i>	Salle Geek
	CoSpaces Edu - MirageMake - Expeditions Merge Apps : MERGE Explorer , Mr. Body for MERGE Cube	
04.	Concilier réel et virtuel à la maternelle - Christine Sornin <i>Cet atelier propose de découvrir des activités mixtes, alliant virtuel et réel, permettant de limiter le temps d'écran tout en répondant à l'attrait qu'exerce immanquablement l'iPad sur les plus jeunes. Durant cet atelier, les participant(e)s découvrent des idées d'activités et prennent en main des apps complétant idéalement la trousse à outils des enseignant(e)s accueillant les enfants de classes maternelles. Apportez un doudou ou une mascotte, une figurine, des feutres ou crayons de couleur !</i>	Salle 6
	ChatterPix Kids , AnimateAnything , Histoires animées , Blink Book , Wakatoon , Koma Koma for iPad , Marbotic Apps	
05.	L'iPad un outil pédagogique au fondamental - Nadet Thiry <i>Exemples de diverses activités vécues avec des élèves de P2 dans le domaine de « J'écoute et je parle ». Et mes élèves de P4 vous montreront comment nous faisons entrer le numérique dans notre classe... Et vous, participants, serez également mis en situation !</i>	Salle eduLAB
	Book Creator for iPad , Pad a dessin , Polyhedron , Foldify , Shapes , Magic Cube , Rubik's Cube , jetuil , LearningApps.org	
06.	Green screen au secondaire - Julien François <i>Exemples d'activités liées à l'utilisation du fond vert avec des classes du secondaire (par exemple, la présentation de la météo en langues et/ou en sciences, ...)</i>	Salle 3
	Green screen by Dolnk	
07.	Sketchnoting sur iPad avec Procreate (1e partie) - Paule André <i>« Un petit dessin vaut mieux qu'un long discours », « Une image vaut mille mots », des citations, expressions qui sont on ne peut plus d'actualité dans un monde de plus en plus visuel ! Introduction au concept du sketchnoting et découverte des fonctions de base de l'application.</i>	Salle Pixel
	Procreate - Apple Pencil ou stylet compatible Procreate	

PAUSE 14:50-15:00

REJOIGNEZ LA SALLE OÙ VOTRE SECOND ATELIER DÉBUTE À 15:00

MERCREDI 29 JANVIER 2020

ATELIERS 15:00-16:20

07. Sketchnoting sur iPad avec Procreate (suite de l'atelier) - Paule André <i>« Un petit dessin vaut mieux qu'un long discours », « Une image vaut mille mots », des citations, expressions qui sont on ne peut plus d'actualité dans un monde de plus en plus visuel ! Introduction au concept du sketchnoting et découverte des fonctions de base de l'application.</i> Procreate - Apple Pencil ou stylet compatible Procreate	Salle Pixel
08. Planifier un projet d'équipement numérique au sein d'une école secondaire - Sébastien Verbert <i>Vous êtes directeur/directrice d'établissement, leader de votre secteur pédagogique, responsable de la transformation de l'enseignement et de l'apprentissage dans un environnement éducatif technologique ? Rejoignez-nous pour un atelier ouvrant la voie à l'élaboration d'un plan soutenant l'implantation de la technologie dans votre établissement.</i>	Salle 7
09. En manque d'inspiration ? Suivez le programme Apple Teacher ! - Jessica Dejas <i>Apple Teacher est un programme de formation professionnelle gratuit qui vous permet d'apprendre à votre rythme. Sur iPad comme sur Mac, développez des compétences à appliquer directement dans vos activités avec vos élèves.</i> Apple Teacher Learning Center - Identifiant Apple (Apple ID)	Salle 1
10. Activités pédagogiques avec les jouets connectés OSMO® - Christine Sornin <i>Cet atelier propose de tester le matériel pédagogique OSMO connecté à l'iPad et de découvrir des activités à mener en classe : Tangram, jeu de pendu, jeu de numération, dessiner d'après modèle, initiation au codage, ...</i> Osmo Tangram , Words , Numbers , Coding Awbie , Masterpiece , Pizza Co ...	Salle 6
11. L'iPad un outil pédagogique au fondamental - Nadet Thiry <i>Exemples de diverses activités vécues avec des élèves de P2 dans le domaine de « J'écoute et je parle ». Et mes élèves de P4 vous montreront comment nous faisons entrer le numérique dans notre classe... Et vous, participants, serez également mis en situation !</i> Book Creator for iPad , Pad a dessin , Polyhedron , Foldify , Shapes , Magic Cube , Rubik's Cube , jetuil , LearningApps.org	Salle eduLAB
12. Mathématique et programmation - Julien François <i>Découvrons une séance de cours permettant, à l'aide de l'iPad et des robots Sphero, de découvrir et assimiler les propriétés des triangles.</i> Sphero EDU , Swift Playgrounds	Salle 3

16:30 CLÔTURE DE LA JOURNÉE

Remplissez le [formulaire d'évaluation en ligne](#) en scannant le QR Code

