

Stick Around

Guide de prise en main rapide

Version 1.12

Décembre 2014



Titre de l'app	Langue(s)	Prix	Description iTunes	Lien App Store
Stick Around by Tony Vincent & MorrisCooke	anglais	2,69 €	Fiche descriptive	Télécharger l'app

Auteur du guide de prise en main rapide : Julie Cordewin

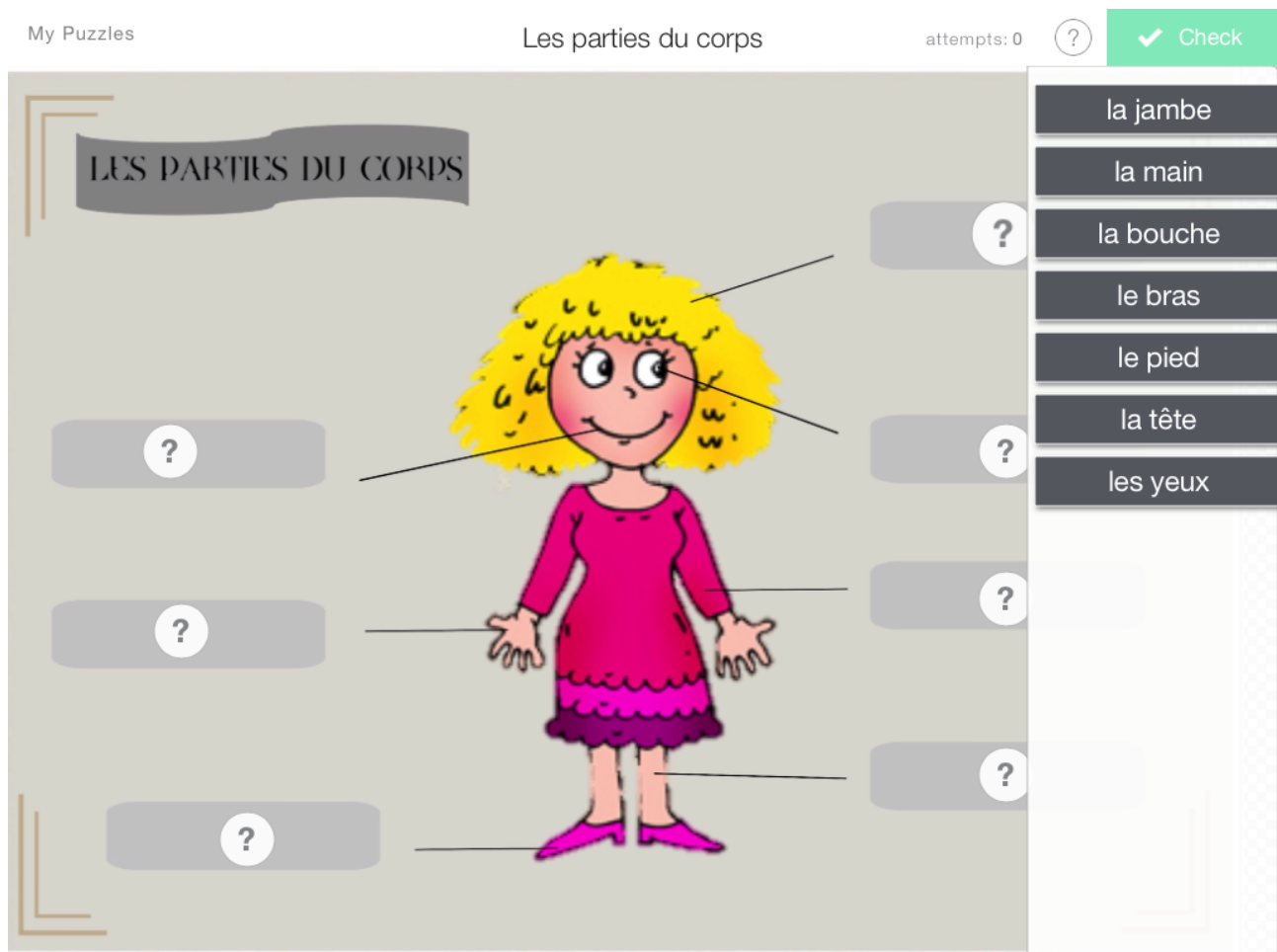


Présentation de Stick Around

Stick Around est une application qui vous permet de créer des quiz, appelés « Puzzles ». Le principe est simple, le joueur doit remettre des étiquettes (« Stickers ») au bon endroit sur une image en les faisant glisser à partir de la droite sur l'image de fond.

La richesse de cette application réside dans le fait que le créateur du puzzle peut créer l'image de fond entièrement ainsi que ses étiquettes. De plus, les étiquettes peuvent contenir des informations supplémentaires, des liens URL et même une explication audio. Ces étiquettes peuvent être du texte, une image ou un dessin à main levée.

L'image ci-dessous vous donne une idée du résultat que l'on peut obtenir.



Comment créer un puzzle Stick Around ?

Les modèles

La première étape consiste à sélectionner un modèle de départ. Vous avez également la possibilité de démarrer à partir d'un projet vierge.

L'image de fond « Background »

Cette option n'est disponible que si vous avez démarré à partir d'un projet vierge.

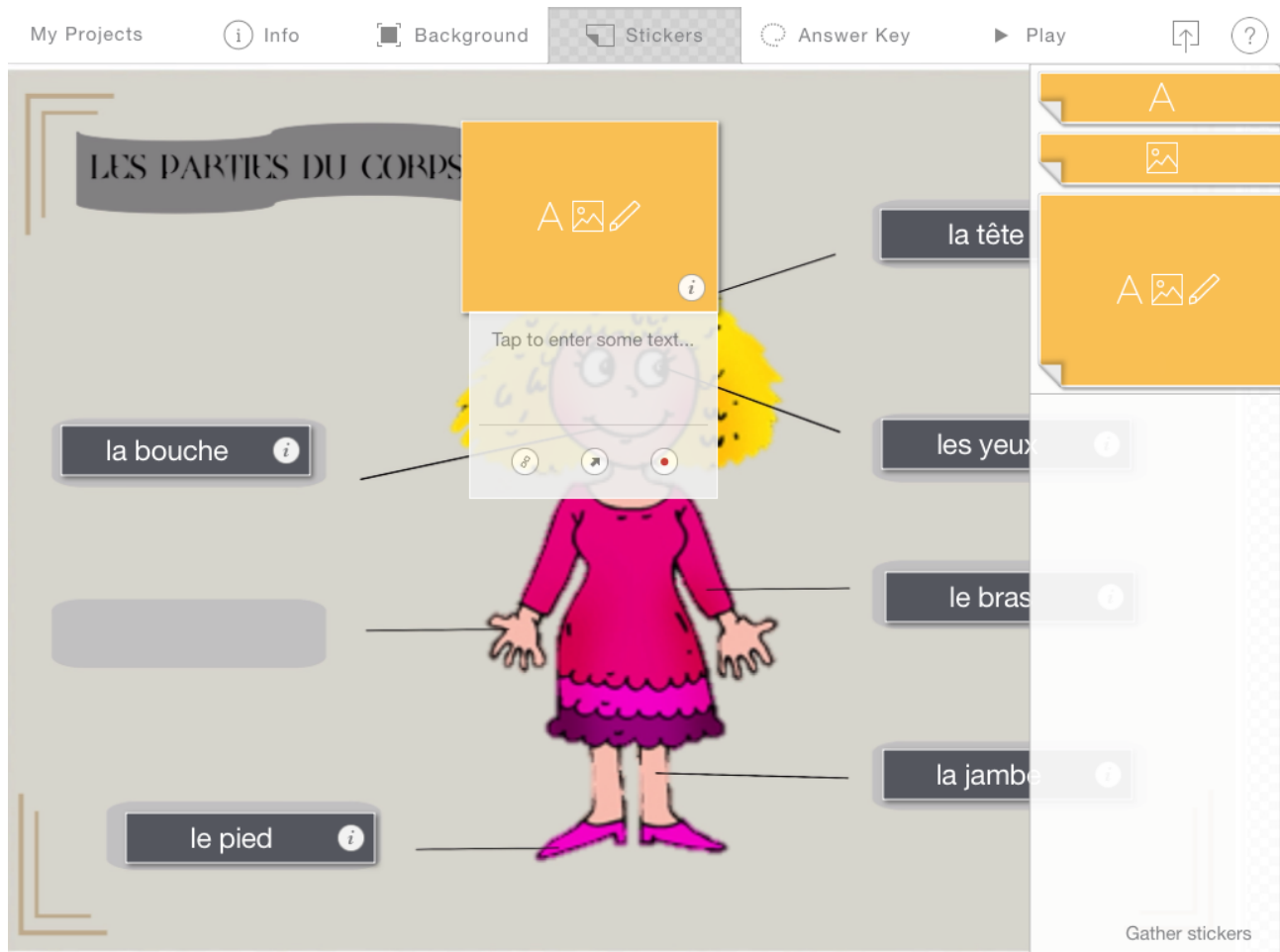
Ensuite, il faut constituer le le fond, ce qui équivaut à ma petite fille dans l'exemple ci-dessus. Dans l'onglet « Background », vous pouvez sélectionner des fonds pré-définis (dans la partie droite de l'écran) ou créer votre propre fond à l'aide des outils mis à votre disposition à gauche. Il est, par exemple possible d'ajouter une image de la pellicule de votre iPad ou encore de dessiner votre fond, d'y ajouter des formes.



Les étiquettes « Stickers »

L'étape suivante consiste à créer les étiquettes. Dans l'onglet « Stickers », sélectionnez sur la droite le type d'étiquette désiré: texte, image ou dessin. Faites-la glisser sur votre image pour la modifier. Pour ajouter le texte, l'image ou le dessin, tapez deux fois sur l'étiquette. Une fois votre étiquette créée, vous pouvez l'agrémenter de diverses informations. En touchant le « i » de votre étiquette, vous avez la possibilité d'ajouter une description, explication « texte » ou « audio ». Vous pouvez également ajouter un lien à votre étiquette, ajouter une flèche pour indiquer la zone de l'image concernée par l'étiquette ou encore changer sa couleur. Placez vos étiquettes de manière correcte sur l'image.

Pour supprimer une étiquette, il faut laisser son doigt sur le « i » jusqu'à ce qu'une croix rouge apparaisse. Celle-ci vous permet de supprimer l'élément.



Les zones de réponses « Answer key »

Il faut maintenant définir les zones dans lesquelles les étiquettes doivent se trouver. Dans l'onglet « Answer key », si vous avez choisi un modèle, les zones de réponses sont déjà définies. Si ce n'est pas le cas, vous pouvez définir une zone de réponse pour chaque étiquette à la main ou définir des zones rectangulaires ou rondes à l'aide des outils disposés sur la gauche de l'écran.

Tester le jeu « Puzzle »

Une fois votre quiz complet, testez-le avant de l'exporter. On ne sait jamais, il y aura peut-être quelques petites modifications à faire après le test. Dans l'onglet « Puzzle », réalisez le quiz en déplaçant les étiquettes pour les placer au bon endroit.

Exporter le puzzle

Pour exporter votre puzzle à vos élèves, il vous suffit de toucher l'icône de partage et d'exporter votre puzzle. Attention, si vous le supprimez dans l'onglet « Projets », vous n'aurez plus la possibilité de le modifier ultérieurement.