



Jeune public

APPS POUR IPAD ET IPHONE • JEUNE PUBLIC

Titre	iTunes Preview	Icône	Éditeur	Description iTunes	FR	NL	DE	EN	Prix App Store Belgium	Remarque prix
10 doigts	https://itunes.apple.com/be/app/10-doigts/id551172133?mt=8&affid=2139937		Marbotic	<p>Cette application propose à l'enfant un jeu intuitif pour se familiariser avec les chiffres et les nombres. L'enfant peut aussi commencer à s'amuser avec des additions. Cette application innovante utilise les possibilités multitouch offertes par l'écran de l'iPad. L'enfant pose 3 doigts sur l'écran, le chiffre 3 s'affiche, et le son "trois" est prononcé. Cette application convient aux enfants de 3 à 6 ans. Des enfants plus jeunes peuvent apprécier cette application, à partir du moment où ils commencent à aimer compter "1, 2, 3". Un mode "libre" permet à l'enfant d'explorer à son rythme: et si je pose tous les doigts? Et deux doigts de chaque main? Un mode "défi" pose des questions à l'enfant: il doit alors répondre en posant le bon nombre de doigts sur l'écran.</p> <p>123 Couleur Internationale comprend des illustrations engageantes, des voix-off, de la musique, des effets sonores et de l'animation.</p> <p>Les enfants apprennent les couleurs, lettres, nombres et formes, tout en jouant, peignant et chantant.</p> <p>123 Couleur Internationale comprend plus de 350 cartoons, dessins, photos, et guides d'écriture, le tout à peindre librement au doigt ou à remplir par touché, avec voix-off pour les nombres, lettres et couleurs en 17 langues, et plus encore!</p> <p>123 Couleur Internationale est remplie de fonctions et enseigne les choses suivantes:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Prononcer les nombres, lettres et couleurs en 17 langues, chacune parlée par un natif de cette langue. • Affiche l'orthographe des nombres et couleurs en 17 langues. • Apprend les formes basiques comme les carrés, triangles, cercles, ovales, parallélogrammes et trapèzes. • Apprend les formes composées comme les cubes, pyramides, cônes, coins, cercles concentriques, et plus • Apprend l'expression artistique, les techniques de dessin et de peinture <p>Les fonctions supplémentaires incluent:</p> <ul style="list-style-type: none"> • La peinture libre au doigt avec Perfect Paint™, une technologie en instance de brevet qui rend impossible pour les enfants de peindre en dehors des lignes. • Sélection d'une palette de 10 ou 30 couleurs (10 pour les jeunes enfants) • Voix-off inclus en anglais américain, australien et britannique • Affichage des pinyin chinois et romanisés, phonétique des nombres et couleurs en cantonais, japonais, coréen, russe et hébreux • Sélectionner jusqu'à deux langues pouvant être parlées et affichées quand votre enfant touche des nombres et couleurs • Orthographe correcte des nombres et noms de couleurs affichés dans la langue sélectionnée (par exemple, lorsque 1 est touché, «Un/ Ichi» est affiché quand le français et le japonais sont sélectionnées) • 25 chansons d'enfants amusantes • 23 effets sonores • Enregistrer, envoyer par email et imprimer (AirPrint) les illustrations à partager avec les amis et la famille <p>123 Couleur est aussi un puissant outil pour présenter aux enfants des langues maternelles et étrangères.</p>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant
123 Couleur: Cahier de coloriage parlant, Édition Internationale, avec des mots parlés en 17 langues	http://itunes.apple.com/be/app/id476824408?mt=8&affid=1910055		Steve Glinberg	<p>123 Couleur Internationale est remplie de fonctions et enseigne les choses suivantes:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Prononcer les nombres, lettres et couleurs en 17 langues, chacune parlée par un natif de cette langue. • Affiche l'orthographe des nombres et couleurs en 17 langues. • Apprend les formes basiques comme les carrés, triangles, cercles, ovales, parallélogrammes et trapèzes. • Apprend les formes composées comme les cubes, pyramides, cônes, coins, cercles concentriques, et plus • Apprend l'expression artistique, les techniques de dessin et de peinture <p>Les fonctions supplémentaires incluent:</p> <ul style="list-style-type: none"> • La peinture libre au doigt avec Perfect Paint™, une technologie en instance de brevet qui rend impossible pour les enfants de peindre en dehors des lignes. • Sélection d'une palette de 10 ou 30 couleurs (10 pour les jeunes enfants) • Voix-off inclus en anglais américain, australien et britannique • Affichage des pinyin chinois et romanisés, phonétique des nombres et couleurs en cantonais, japonais, coréen, russe et hébreux • Sélectionner jusqu'à deux langues pouvant être parlées et affichées quand votre enfant touche des nombres et couleurs • Orthographe correcte des nombres et noms de couleurs affichés dans la langue sélectionnée (par exemple, lorsque 1 est touché, «Un/ Ichi» est affiché quand le français et le japonais sont sélectionnées) • 25 chansons d'enfants amusantes • 23 effets sonores • Enregistrer, envoyer par email et imprimer (AirPrint) les illustrations à partager avec les amis et la famille <p>123 Couleur est aussi un puissant outil pour présenter aux enfants des langues maternelles et étrangères.</p>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	3,59 €	payant
123 rigolo J'apprends les nombres HD	http://itunes.apple.com/be/app/123-rigolo-japprends-les-nombres/id472283920?mt=8		Hachette Livre	<p>123 rigolo J'apprends les nombres, une application pour que votre enfant apprenne à reconnaître et à écrire les nombres de 1 à 10, ainsi qu'à dénombrer ces quantités, tout en s'amusant !</p> <p>Un concept simple pour une mémorisation facile des nombres : chaque nombre est associé à une image qui lui ressemble. Cela permet à l'enfant de mémoriser le graphisme du nombre et sa quantité comme « la coccinelle a six pattes » et a la forme d'un 6. Le nombre est abordé également au travers de ses différentes représentations (les doigts de la main, les points) pour l'apprentissage du dénombrement.</p> <p>Une application spécialement conçue pour que les petits soient autonomes et s'amuse avant tout avec:</p> <ul style="list-style-type: none"> - toutes les consignes audio - une mascotte rigolote encourageant l'enfant à chaque étape - un environnement joyeux et ludique - des exercices intuitifs et intelligents - une récompense à chaque nombre « terminé » : l'image s'anime, c'est magique! <p>En plus, pour continuer à jouer avec les nombres, l'application propose un « Jeu des paires » où il faut associer un chiffre à une quantité, et un « mémoire » où il faut soulever les cartes pour retrouver celles qui vont ensemble par deux.</p>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Gratuite	gratuit

APPS POUR IPAD ET IPHONE • JEUNE PUBLIC

Titre	iTunes Preview	Icône	Éditeur	Description iTunes	FR	NL	DE	EN	Prix App Store Belgium	Remarque prix
ABC Lettres cursives	http://itunes.apple.com/be/app/abc-lettres-cursives/id383760358?mt=8#		CROMBEZ Emmanuel	Cette application permet aux enfants en phase d'apprentissage de l'écriture de dessiner avec les doigts les lettres cursives. Elle est aussi utilisée par certains enseignants en remédiation, et par le Groupement Belge des Graphothérapeutes. Apprendre à dessiner les lettres cursives n'est pas chose facile pour nos enfants. Travailler avec l'iPad est déjà plus amusant. Cette application possède un algorithme original de vérification du tracé de l'enfant permettant à celui-ci de s'auto-évaluer. Les glyphes français, anglais, hollandais et du GBGT sont présent dans cette application. Les glyphes français sont de deux types : - maternelle, vieille école, où les "m" se font en trois tracés pour privilégier le dessin des caractères. - primaire, où les "m" sont en un seul tracé pour privilégier la vitesse d'écriture.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1,79 €	payant
ABC Lettres liées	http://itunes.apple.com/be/app/abc-lettres-liees/id427425968?mt=8#		CROMBEZ Emmanuel	La reconnaissance et la reproduction de lettres et de mots est ressenti par l'enfant comme une promotion. Chacune de nos applications s'appuie sur des compétences en corrélations avec son niveau de développement pour lui permettre d'accéder à de nouveaux savoir-faire. Après "ABC Lettres Cursives" qui apprenait à votre enfant la graphie des lettres cursives, "ABC Lettres Liées" lui propose d'aller plus loin vers la continuité et la fluidité du geste graphique, en abordant les différentes liaisons de lettres cursives. L'application montre le bon geste, à quel moment lever ou baisser le doigt, le sens d'écriture, et vérifie que le tracé de l'enfant est conforme à ce qui lui est montré.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1,79 €	payant
abc Mots	http://itunes.apple.com/be/app/id390964803?mt=8&affid=1873424#		CROMBEZ Emmanuel	abc Mots apprend aux enfants à écrire les mots qui leur sont familiers. Les parents peuvent créer la liste des mots à apprendre (les prénoms des membres de la famille par exemple). Un algorithme original vérifie le tracé de l'enfant.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant
Adj & Opposé: Premiers Mots (Gratuitement)	http://itunes.apple.com/be/app/id489403968?mt=8&affid=1910055		Joy Preschool Game	La première application qui permet d'enseigner et d'apprendre les Adjectifs grâce à d'adorables animations ! - La prononciation des 82 Adjectifs les plus communs, l'apprentissage tout en s'amusant avec 82 adorables animations en anglais, allemand, espagnol et français !(Seulement 12 de la Version Gratuitement) - Prononciation et orthographe par des locuteurs natifs! Adj & Opposé propose les 82 Adjectifs les plus communs en anglais, allemand, espagnol et français, dans l'ordre alphabétique. Vous pouvez les prononcer, les apprendre et jouer avec dans chacune des 4 langues. Chaque verbe est prononcé par un locuteur natif et prend vie sous forme d'une animation mignonne et pleine de vie! Adj & Opposé est conçu pour les enfants! Pas de menus compliqués ou confus pour les enfants, pas d'options trop nombreuses qui les désorientent. Il a été testé par des tout-petits et nous avons pris leurs suggestions très au sérieux dans le but de créer pour eux une application amusante et éducative. Mieux encore, non seulement vos enfants vont adorer prononcer les mots mais ils vont être en permanence motivés par des récompenses sous forme de ballons colorés, de bulles qui éclatent!	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Gratuite	gratuit
Aide l'OVNI	http://itunes.apple.com/be/app/help-the-ufo-hd/id363900545?mt=8#		Alexandre Minard	Aide l'OVNI à trouver la sortie dans les 60 niveaux proposés. Le but est de suivre un chemin prédéfini avec le doigt, tout en évitant d'être électrocuté durant le voyage. Avec 3 niveaux de difficultés, ce jeu est adapté aux enfants de 2 à 7 ans.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant
Aire de Jeux Lite	http://itunes.apple.com/be/app/id486698693?mt=8&affid=1910055		Jan Essig	L'Aire de jeux est une collection de 10 jeux fantastiques pour enfants (images de recherche, paire, puzzle, dessiner, gommer, pousser, attraper, retenir, piano, collecter).	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Gratuite	gratuit

APPS POUR IPAD ET IPHONE • JEUNE PUBLIC

Titre	iTunes Preview	Icône	Éditeur	Description iTunes	FR	NL	DE	EN	Prix App Store Belgium	Remarque prix
Alphabet cursif	http://itunes.apple.com/be/app/alphabet-cursif/id412855507?mt=8		SCM PUBLISHING	<p>Avec cette application pour iPad votre enfant apprend à écrire les lettres minuscules et majuscules en cursif sur les lignes SEYES.</p> <p>Pour progresser dans son apprentissage, il écrit, efface, recommence autant qu'il le souhaite, comme sur une ardoise effaçable, en suivant les modèles d'écriture.</p> <p>L'application propose à votre enfant une page de tracé par lettre (minuscule et majuscule de la lettre ont des pages distinctes).</p> <p>Plusieurs niveaux d'aide sont disponibles sous forme de calques sur chaque page : lignes pleines ou pointillées à suivre avec son doigt, flèches seules puis page vierge.</p> <p>Il peut ainsi personnaliser l'aide apportée en superposant les calques : il peut par exemple choisir les lignes pointillées (tracé en pointillés de la lettre à suivre avec le doigt) + les flèches (indication du nombre de mouvements, de l'ordre et du sens du tracé). L'application s'adapte ainsi très facilement au progrès de l'enfant. À tout moment il peut lancer le mode vérification qui dessine la lettre sur son tracé, ce qui lui permet de corriger ses erreurs.</p> <p>Sur chaque lettre il peut écouter le nom de la lettre et lancer une démonstration vidéo de la méthode de tracé.</p> <p>Pour rester ludique, l'enfant peut choisir la couleur de son tracé (18 couleurs disponibles), écrire où il le souhaite sur la page et surtout, pour chaque lettre, un coloriage lui est proposé.</p> <p>Les tracés de chaque fiche sont mémorisés dans l'application, ce qui permet à votre enfant de revenir sur ses tracés et de continuer à progresser.</p>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1,79 €	payant
Ani'Mots Croisés	http://itunes.apple.com/be/app/id491979466?mt=8&affid=1910055		Julien Rozé	<p>L'application "Ani'Mots" est un jeu basé sur le concept des mots fléchés qui s'adresse aux enfants de 3 à 8 ans (et même plus !) Ce jeu a été conçu pour permettre à vos enfants d'apprendre tout en s'amusant. Quel que soit leur âge, ils découvriront l'orthographe et le nom d'animaux divers et variés. Les plus petits développeront leur motricité fine grâce à la manipulation de petites pièces à insérer dans une grille. L'application "Ani'Mots" se décline en 2 langues, Français et Anglais ; une excellente façon de se familiariser avec les langues étrangères.</p> <p>Le jeu inclut :</p> <ul style="list-style-type: none"> - un générateur aléatoire de grille de mots fléchés sur la base de 56 animaux, - des sons pour découvrir la prononciation des lettres et des noms des animaux, - deux langues, le Français et l'Anglais, - des animations sonores et visuelles pour stimuler l'enfant, - trois niveaux de difficultés dont un niveau facile entièrement paramétrable (taille des pièces, choix des animaux...) - possibilité de zoomer sur la grille sur iPhone et iPod Touch. 	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0,99 €	payant
Animaux Anim 2 - Jeu pour les petits (par Happy Touch Jeux pour enfants)	http://itunes.apple.com/fr/app/id510901944?mt=8&affid=1910055		concappt media	<p>Cette application complète offre des illustrations ludiques, des effets et des sons amusants, et elle n'attend plus qu'à être essayée!</p> <p>Votre enfant sera bien occupé avec cette application, il y a toujours quelque chose de nouveau à découvrir. Le tout dans une seule application destinée aux enfants.</p> <p>Cette application captive l'intérêt plus longtemps. Elle stimule les plus importantes étapes d'apprentissage des enfants: Toucher, Écouter, Regarder et Réagir.</p> <p>Une animation à laquelle les parents peuvent volontiers participer ou qu'ils peuvent simplement regarder avec plaisir. En effet: L'expérience montre que certains adultes s'amusent aussi avec les applications Happy Touch.</p> <p>Une grande variété d'animaux, de sons et d'animations amusantes sont à découvrir. De manière ludique, votre enfant est mis au contact avec les appareils modernes. Une tendance qui connaît un succès de plus en plus grand.</p>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Gratuite	gratuit
Animaux en pièces HD	http://itunes.apple.com/be/app/id389752370?mt=8		RTstudios	<p>Ce jeu comprend 10 puzzles d'animaux. Lorsqu'un puzzle est terminé, la fiche d'identité concernant l'animal est débloquée dans l'album; l'enfant peut alors en savoir plus : écouter le cri de l'animal ou le bruit qu'il fait, découvrir son habitat, sa nourriture préférée et son espérance de vie. Un jeu très soigné, recommandé aux enfants de 3 à 6 ans.</p>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Gratuite	gratuit

APPS POUR IPAD ET IPHONE • JEUNE PUBLIC

Titre	iTunes Preview	icône	Éditeur	Description iTunes	FR	NL	DE	EN	Prix App Store Belgium	Remarque prix
Animaux pour tout-petits	http://itunes.apple.com/be/app/animaux-pour-tout-petits/id421155204?mt=8&affid=1901755#		AppAnnex, LLC	Le jeu 'Animals for Tots' (Animaux pour tout-petits) est un outil éducatif unique qui apprend aux enfants d'âge préscolaire à distinguer les animaux, leurs noms et des cris qu'ils poussent, et qui favorise le développement des connexions causales. Il a été créé par des parents en coopération étroite avec des peintres professionnels, des designers et des spécialistes du domaine de l'éducation. Il combine des illustrations originelles, de l'animation et des sons purs. Les bébés aimeront toucher des bestioles adorables et découvrir que ces derniers réagissent à leurs atouchements par des cris et des mouvements tout à fait naturels. Des enfants plus âgés trouveront du plaisir à lire des noms d'animaux et à apprendre à les prononcer correctement. L'application est conçue pour des enfants à partir de 6 mois.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant
Animé Verb: Premiers Mots	http://itunes.apple.com/be/app/anime-verb-premiers-mots/id482530477?mt=8		Joy Preschool Game	La première application qui permet d'enseigner et d'apprendre les verbes grâce à d'adorables animations! - La prononciation des 98 verbes les plus communs, l'apprentissage tout en s'amusant avec 98 adorables animations en anglais, allemand, espagnol et français! - Prononciation et orthographe par des locuteurs natifs Animé Verb propose les 98 verbes les plus communs en anglais, allemand, espagnol et français, dans l'ordre alphabétique. Vous pouvez les prononcer, les apprendre et jouer avec dans chacune des 4 langues. Chaque verbe est prononcé par un locuteur natif et prend vie sous forme d'une animation mignonne et pleine de vie! Animé Verb est conçu pour les enfants! Pas de menus compliqués ou confus pour les enfants, pas d'options trop nombreuses qui les désorientent. Il a été testé par des tout-petits et nous avons pris leurs suggestions très au sérieux dans le but de créer pour eux une application amusante et éducative. Mieux encore, non seulement vos enfants vont adorer prononcer les mots mais ils vont être en permanence motivés par des récompenses sous forme de ballons colorés, de bulles qui éclatent!	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant
Apprendre l'heure en s'amusant	http://itunes.apple.com/be/app/learning-to-tell-time-is-fun/id366837157?mt=8#		Alexandre Minard	Apprendre l'heure au travers de 4 modes de jeux : - jeu n°1 : bouge les aiguilles jusqu'à régler l'horloge sur l'heure indiquée en bas. Fais attention si c'est le jour ou la nuit ... - jeu n°2 : fais glisser les chiffres dans les cases du bas pour écrire l'heure affichée par l'horloge. Fais attention si c'est le jour ou la nuit - mode libre : bouge les aiguilles et change l'heure en bas autant que tu veux : l'horloge t'obéit au doigt et à l'oeil ! - mode horloge : ici tu ne peux rien faire, l'horloge se met à l'heure courante toute seule.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant
Apprendre l'alphabet en s'amusant	http://itunes.apple.com/be/app/apprendre-lalphabet-en-samusant/id416057184?mt=8		Alexandre Minard	Apprendre l'alphabet en s'amusant.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant
Apprendre les cris d'animaux en s'amusant	http://itunes.apple.com/fr/app/learning-animal-sounds-is-fun/id391813113?mt=8		Alexandre Minard	Avec ce jeu votre enfant (2 à 7 ans) va s'amuser à découvrir les sons de 20 animaux aussi différents que le dauphin, le chien, la mouche, la vache ...	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant
Apprendre les tables en s'amusant HD	http://itunes.apple.com/be/app/mes-premiers-calculs/id340789481?mt=8		Alexandre Minard	Ce jeu permet aux enfants de 4 à 10 ans d'apprendre leurs tables de multiplications, divisions, additions et soustractions (jusqu'à 10) tout en s'amusant.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant

APPS POUR IPAD ET IPHONE • JEUNE PUBLIC

Titre	iTunes Preview	Icône	Éditeur	Description iTunes	FR	NL	DE	EN	Prix App Store Belgium	Remarque prix
Apprends avec Boing: Au pays des pingouins! HD	http://itunes.apple.com/be/app/apprends-avec-boing-au-pays/id506802777?ls=1&mt=8		Tribal Nova	<p>De toutes nouvelles aventures attendent votre enfant sur la banquise où Boing et d'adorables petits ours, phoques et pingouins sont prêts à lui apprendre des compétences essentielles en lecture et écriture telles que les lettres, les syllabes et l'orthographe !</p> <p>Principales caractéristiques</p> <p>Cette application fait partie du programme Apprends Avec, pour enfants de 3 à 6 ans, visant à préparer votre enfant pour l'école primaire, tout en s'amusant !</p> <ul style="list-style-type: none"> •Couvre l'ensemble des matières préscolaires : maîtrise du langage, mathématiques, sciences, et bien plus encore •Un niveau de difficulté qui s'adapte à la progression de l'enfant •Un système unique de suivi de la progression pour les parents •Des statistiques détaillées pour votre enfant qui peuvent être comparées à celles d'autres enfants du même âge •Un parcours d'apprentissage recommandé pour votre enfant •27 récompenses et médailles à gagner pour motiver votre enfant à apprendre •Conçu avec l'aide de pédagogues et d'éducateurs spécialisés 	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Gratuite	gratuit
Apprends avec Boing: Direction Savane! HD	http://itunes.apple.com/be/app/apprends-avec-boing-direction/id529563524?ls=1&mt=8		Tribal Nova	<p>Cette application fait partie du programme Apprends Avec, conçu pour les enfants de 3 à 6 ans.</p> <p>Jeu 1 – Les suricates! : Aidez le chef cuisinier des suricates à préparer sa soupe en dénombant des collections d'objets allant jusqu'à 20 et en les associant aux chiffres écrits.</p> <p>Jeu 2 – Les grenouilles! : Aidez la petite grenouille à traverser l'étang en choisissant sur quel prochain nénuphar elle doit sauter. L'enfant va devoir réaliser des suites numériques, ascendantes ou descendantes, et reconnaître certaines séquences.</p> <p>Jeu 3 – Les autruches! : Attrapez le bon nombre d'autruches et placez-les dans le camion avant qu'il ne démarre. L'enfant va devoir additionner ou soustraire des nombres allant jusqu'à 20, incluant des groupes de 2 et 3. Ce jeu propose un mode deux joueurs pour pouvoir s'amuser avec un parent ou un ami.</p> <p>Programme abordé :</p> <p>Mathématiques : Compter, Additionner, Ordonner, Soustraire</p> <p>Compétences transversales :</p> <ul style="list-style-type: none"> •Écoute et compréhension •Observation et association •Renforcement des apprentissages : visuel et tactile •Discrimination visuelle 	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Gratuite	gratuit
Apprends avec Boing: Sous l'océan!	https://itunes.apple.com/be/app/apprends-avec-boing-sous-locean/id554677405?ls=1&mt=8		Tribal Nova	<p>Plonge sous l'océan avec Boing pour de toutes nouvelles aventures ! Grâce à cette application votre enfant va apprendre des compétences clés en Langage : vocabulaire, compréhension orale et grammaire, tout en s'amusant avec les animaux de la faune sous-marine !</p> <p>La pieuvre a perdu ses bulles de jonglage ! Aide-la à retrouver tous les objets cachés dans les fonds marins et apprends à les regrouper selon leur nature ou leur utilisation.</p> <p>Débloquez la version complète de l'app pour pouvoir apprendre et jouer avec les jeux suivants (2,69 €):</p> <p>Compréhension orale – Les poissons clowns! : Suis les consignes et apprends à te repérer dans l'espace en plaçant les poissons clowns aux bons endroits pour les faire danser !</p> <p>La phrase – Les crabes! : Compose une phrase en plaçant les crabes dans le bon ordre selon leur fonction grammaticale et regarde ton histoire s'animer ! Ce jeu propose un mode deux joueurs pour pouvoir s'amuser avec un parent ou un ami.</p>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Gratuite	gratuit

APPS POUR IPAD ET IPHONE • JEUNE PUBLIC

Titre	iTunes Preview	Icône	Éditeur	Description iTunes	FR	NL	DE	EN	Prix App Store Belgium	Remarque prix
Apprends avec la jungle magique : les animaux	http://itunes.apple.com/be/app/apprends-avec-la-jungle-magique/id419244988?mt=8&ls=1#		Tribal Nova	<p>Cette application éducative de niveau pré-scolaire créée par les développeurs des programmes éducatifs Bayard Kids en France et PBS Kids Play! aux États-Unis permet aux enfants de 3 à 7 ans d'acquérir de nombreuses connaissances sur les animaux tout en s'amusant.</p> <p>Les animaux de la Jungle Magique se cachent dans la jungle. Votre enfant doit aider Babou à retrouver ses amis en déchiffrant les indices pour découvrir les animaux qu'ils ont croisés sur leur chemin.</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Jeu de grande qualité conçu spécialement pour le grand écran du iPad. ✓ Éducatif comme un bon livre et amusant comme un vrai jeu ! ✓ L'apprentissage par le jeu donne une meilleure rétention de l'information qu'un livre ou de simples images. ✓ Apprend aux enfants de nombreuses informations sur les animaux : leur apparence, leur taille, leur environnement, ce qu'ils mangent, comment ils dorment, etc. ✓ Conçu avec l'aide de pédagogues et d'éducateurs spécialisés à partir des programmes d'enseignement de maternelle sur la connaissance du monde animal. ✓ 3 niveaux de difficulté qui augmentent en complexité et en acquisition de connaissance (apparence, habitat, comportements). ✓ La difficulté est adaptée aux progrès de votre enfant à chaque niveau du jeu. ✓ Durée de vie de jeu. ✓ Spécialement créé pour des enfants d'âge préscolaire avec instructions vocales. Nul besoin de savoir lire. <p>À propos du programme "Apprends avec"</p> <p>"Apprends avec" est un programme éducatif qui couvre l'ensemble des matières enseignées en maternelle et vise à préparer votre enfant pour l'école primaire, tout en s'amusant. Les jeux sont conçus de façon à s'adapter au rythme de développement de votre enfant dans l'ensemble des matières préscolaires : maîtrise du langage, mathématiques, découverte du monde, sciences, langues étrangères, créativité et plus encore.</p> <p>Consultez le site www.apprendsavec.com pour plus d'infos, nouvelles et vidéos.</p>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Gratuite	gratuit
Apprends Avec Poko : Compter et additionner! - Jeux de maths éducatifs pour enfants	https://itunes.apple.com/be/app/apprends-avec-poko-compter/id438688408?mt=8&affid=2048479&ign-mpt=uo=4		Tribal Nova	<p>Explorez le monde des chiffres et découvrez les additions avec Poko et ses amis dans cette introduction aux mathématiques! Poko, Bibi et Minus découvrent les nombres et apprennent à additionner en s'amusant avec leurs jouets. Dans la version gratuite: additionne jusqu'à 6 – Le bowling : Comptez et additionnez jusqu'à 6 quilles en jouant avec Poko et Minus. Dans la version complète: Additionne jusqu'à 10 – Empiler les cubes : Aidez Poko, Bibi et Minus à assembler des groupes de cubes et apprenez à additionner jusqu'à 10.</p> <p>Additionne jusqu'à 15 – Le coffre à jouets de Poko : Trouvez tous les objets que Poko cherche dans sa chambre, et apprenez à additionner jusqu'à 15 en les ajoutant par groupe de 2 ou 3 objets pour former une équation de base.</p>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Gratuite	gratuit

APPS POUR IPAD ET IPHONE • JEUNE PUBLIC

Titre	iTunes Preview	Icône	Éditeur	Description iTunes	FR	NL	DE	EN	Prix App Store Belgium	Remarque prix
Apprends avec Poko : les additions HD	https://itunes.apple.com/be/app/apprends-avec-poko-les-additions/id438688408?ls=1&mt=8		Tribal Nova	<p>Savoir compter et additionner est l'une des compétences les plus importantes en Mathématiques enseignées aux jeunes enfants.</p> <p>Cette application éducative de niveau pré-scolaire créée par les développeurs des programmes éducatifs bayardKids et PBS KIDS PLAY! permet aux enfants de 3 à 7 ans d'apprendre à compter et à additionner tout en s'amusant!</p> <p>Poko, Bibi et Minus découvrent les nombres et apprennent à additionner en s'amusant avec leurs jouets. L'enfant découvre avec eux différents jeux : compter des quilles de bowling et déterminer le bon total qu'elles forment, assembler plusieurs groupes de cubes et les ajouter ou encore identifier différents objets et les additionner.</p> <p>Niveau 1 – Le bowling – Compter et additionner jusqu'à 6 quilles en jouant avec Poko et Minus.</p> <p>Niveau 2 – Empiler les cubes – Aider Poko, Bibi et Minus à assembler des groupes de cubes et apprendre à additionner jusqu'à 10.</p> <p>Niveau 3 – Le coffre à jouets de Poko – Trouver tous les objets que Poko cherche dans sa chambre, les ajouter pour additionner jusqu'à 15.</p> <p>À propos du programme éducatif "Apprends avec"</p> <p>"Apprends avec" est un programme éducatif qui couvre l'ensemble des matières enseignées en maternelle et vise à préparer votre enfant pour l'école primaire, tout en s'amusant, une application à la fois. Il vous est proposé par les développeurs de Bayard Kids en France et des programmes éducatifs de renommée internationale tels que PBS Kids Play! aux États-Unis et CBC Wonderworld au Canada.</p> <p>Grâce à notre système unique de mesure de la progression et du niveau de difficulté, les jeux sont conçus de façon à s'adapter aux rythme de développement de votre enfant dans l'ensemble des matières préscolaires : maîtrise du langage, mathématiques, découverte du monde, sciences, langues étrangères, etc.</p> <p>Chaque niveau correspond à ce qu'un enfant doit apprendre à différents âges à la maternelle : 3/4, 4/5 et 5/6 ans.</p>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Gratuite	gratuit
Apprends avec Poko: Les saisons ! HD	http://itunes.apple.com/be/app/apprends-avec-poko-les-saisons/id430174927?mt=8		Tribal Nova	<p>«Apprends avec Poko : les saisons et la météo!» est une application éducative qui permet aux enfants de 3 à 7 ans d'acquérir et de renforcer leurs connaissances sur les saisons et le temps qu'il fait, tout en apprenant comment s'habiller et quelles activités faire selon les conditions météorologiques.</p> <p>La météo et les saisons font partie des sujets de découverte du monde les plus importants enseignés aux jeunes enfants.</p> <p>Niveau 1 : Bibi veut remplir son album photo. Votre enfant doit l'aider à trouver les photos qu'elle recherche qui ont certaines conditions météo telles que des nuages, de la pluie, de la neige, etc...</p> <p>Niveau 2 : Bibi et Poko veulent se prendre en photo mais certains de leurs habits ou de leurs accessoires ne semblent pas aller avec le temps. Votre enfant doit trouver ceux qui ne sont pas appropriés. Les adultes s'amuseront eux aussi à chercher les anomalies!</p> <p>Niveau 3 : Votre enfant doit deviner quelles activités Poko a fait certains jours de la semaine en se basant sur le mois de l'année et le temps qu'il a fait ce jour là; Une autre manière d'apprendre les jours de la semaine.</p> <p>Cette application est la deuxième application du programme éducatif pour iPad « Apprends avec » après "Après avec la jungle magique : les animaux".</p>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Gratuite	gratuit
Atlas enfants Wapiti Nature	https://itunes.apple.com/be/app/atlas-enfants-wapiti-nature/id498937975?mt=8		Editions Milan	<p>Un atlas interactif pour les enfants: une découverte de la faune et de la flore des 6 continents avec des photos, des vidéos, des sons, des animations...</p> <p>Grâce à l'application Atlas Plus Wapiti Nature, votre enfant pourra voir le grizzly pêcher une truite, entendre le raton laveur, suivre la baleine à bosse ou encore admirer le tigre de Sibérie. Il jouera à collecter des photos mystères et gagnera des bonus!</p>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0,89 €	payant

APPS POUR IPAD ET IPHONE • JEUNE PUBLIC

Titre	iTunes Preview	Icône	Éditeur	Description iTunes	FR	NL	DE	EN	Prix App Store Belgium	Remarque prix
Au pays des chiffres avec Tam et Tao HD	http://itunes.apple.com/be/app/au-pays-des-chiffres-avec/id388154228?mt=8#		Les Trois Elles Interactive	<p>Laissez Tam et Tao, les jumeaux explorateurs, emmener votre enfant en voyage au pays des chiffres et lui faire découvrir 10 univers différents. Chaque univers lui permettra de :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Regarder comment s'écrit un chiffre, entendre le nom du chiffre et compter des objets pour renforcer l'apprentissage - Ecrire le chiffre avec et sans le modèle, dans un cahier numérique, avec des crayons de couleurs - Apprendre la notion de quantité avec le matériel Montessori (barres numériques, fuseaux)* - Apprendre les chiffres en anglais et en espagnol en changeant la langue sur le menu <p>De 3 à 6 ans.</p> <p>Une version Lite gratuite vous permet d'évaluer l'application.</p> <p>Prix du public "Wouap Do Apps" au Salon Apps Gen 2011 à Paris.</p> <p>*La pédagogie Montessori repose sur l'autonomie et la confiance en soi. L'enfant explorera l'application en touchant le plus possible d'objets, avec l'assistance de ses parents.</p>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	3,59 €	payant
Bébé, ses premiers jeux	http://itunes.apple.com/be/app/bebe-ses-premiers-jeux/id441480625?mt=8&ign-mpt=uo%3D4#		Génération 5	<p>Avec « Bébé, ses Premiers Jeux », Génération 5 propose aux enfants de 12 à 36 mois le premier épisode d'une collection consacrée à l'éveil des tout-petits.</p> <p>Avec son fidèle compagnon l'ourson Tiboum, qui le guidera tout au long du jeu, l'enfant va acquérir :</p> <ul style="list-style-type: none"> •La précision du geste ; •La connaissance des formes et des couleurs ; •L'usage des noms et des mots ; •La coordination des mouvements. <p>L'application propose divers jeux :</p> <ul style="list-style-type: none"> •Compléter un puzzle •Trouver un ami caché •S'épanouir dans un concert de bulles •Découvrir ce qui se cache derrière l'écran •Colorier les images <p>Toutes les activités sont progressives et la difficulté est adaptée à chaque tranche d'âge.</p> <p>Pour iPhone et iPad. Une version Lite gratuite vous permet d'évaluer l'application.</p>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	5,49 €	payant
Bee Puzzles, original illustrations	https://itunes.apple.com/be/app/bee-puzzles/id460340242?mt=8&affid=2078603		Netemedia	<p>Bee Puzzles est un jeu de puzzle pour enfants (de 2 à 7 ans) à partir d'illustrations de jeunes dessinateurs jeunesse. Chaque puzzle est constitué d'une illustration originale. Il y a en tout 37 puzzles à réaliser. 3 niveaux de difficulté sont proposés. Il est possible de personnaliser le nombre de pièces des puzzles.</p>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0,89 €	payant
Bee Puzzles, puzzles de dessinateurs jeunesse	https://itunes.apple.com/be/app/bee-puzzles/id460340242?mt=8&affid=2078603		Netemedia	<p>Bee Puzzles est un jeu pour enfants (de 2 à 7 ans) pour faire des puzzles à partir d'illustrations de jeunes dessinateurs jeunesse. Chaque puzzle est constituée d'une illustration originale. Au final 37 puzzles à faire et 3 niveaux de difficultés disponibles (avec transparence des pièces, avec magnétisme, quadrillage ou ombre de la pièce et bien sûr un nombre de pièces plus important en fonction de la difficulté).</p> <p>5 séries sont disponibles :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Les contes de Benoît Cesari - Animaux fous de Jérôme Alvarez - Les mini-héros (mini-histoire) de Savon - Dans la maison de Nathalie Sacré - Fées du monde de Miss Gyzmo 	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0,89 €	payant

APPS POUR IPAD ET IPHONE • JEUNE PUBLIC

Titre	iTunes Preview	Icône	Éditeur	Description iTunes	FR	NL	DE	EN	Prix App Store Belgium	Remarque prix
bookabi	http://itunes.apple.com/be/app/bookabi/id494391239?mt=8&affid=1901755		Tamajji Inc	<p>Tout ce qu'il faut pour raconter une histoire est dans bookabi. Pas besoin de savoir dessiner. bookabi vient avec plusieurs personnages en 2D et 3D, des fonds de page, des objets et tickets qu'il ne reste plus qu'à placer, retailer et faire tourner.</p> <p>On peut aussi ajouter des bulles et du texte, et même construire la couverture du livre. Vos photos peuvent faire partie du livre, aussi bien en fond que comme éléments de l'histoire.</p> <p>L'app comprend</p> <ul style="list-style-type: none"> - Des personnages en 2D et 3D qui peuvent changer de pose, tourner ou bouger - Des textes, bulles et pages faciles à ajouter - Des fonds, des objets et des stickers fournis pour illustrer vos histoires. - Vous pouvez utiliser vos photos comme fonds ou comme stickers. - Imprimer ou partager vos histoires avec toute la famille par email. - Vous pouvez enregistrer votre voix dans chaque page et l'écouter en lisant le livre. <p>L'app est livrée avec quelques personnages, fonds d'écran et objets. Il est possible d'enrichir l'app par des achats intégrés de personnages, fonds de pages, objets supplémentaires (entre 0,79 € et 1,59 €).</p>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Gratuite	luit, achats intégrés
Buildo Histoire	http://itunes.apple.com/be/app/id488515790?mt=8&affid=1910055		JAJDO AB	<p>Des chevaliers en armure, dragons, princesses, Vikings et dinosaures! Une appli présentée sous forme de carnet d'autocollants pour les enfants de 1 à 9 ans.</p> <p>Buildo est de retour! Choisissez entre plus de 100 nouveaux autocollants! Des sorcières, magiciens, princes et princesses, dragons, Vikings et même des tigres à dents de sabre... tous magnifiquement dessinés à la main et regroupés autour de trois périodes de l'histoire: le Moyen-Âge, la Préhistoire et l'âge des VIKINGS! Il suffit de faire glisser les autocollants dans le cadre choisi pour réécrire l'histoire!</p> <p>Caractéristiques de l'application:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 scènes historiques uniques : le Moyen-Âge, la Préhistoire et l'âge des Vikings! - des centaines d'autocollants couleur, représentant : des chevaliers, trésors, princesses, sorciers, dragons, drakkars vikings, dinosaures, et beaucoup d'autres encore. - Des arrière-plans déroulants, animés de paysages sonores interactifs. - Chaque autocollant peut être mis à l'échelle voulue, tourné et inversé. - Notre « Coin des parents » exclusif, comportant des astuces pour un apprentissage créatif plus poussé. - Des menus « spécial enfant ». <p>« Buildo Histoire » incite les enfants à développer l'art de raconter une histoire. Des études ont démontré que les enfants capables d'élaborer des narratives dès leur plus jeune âge ont souvent de plus grandes chances de réussite scolaire. En intégrant leurs personnages préférés dans une scène historique, les enfants apprennent à élaborer des mondes imaginaires où ils sont à même de raconter des histoires avant de savoir lire ou écrire! Nous avons aussi ajouté un « Coin des parents » pour les plus grands, où vous trouverez des astuces pour profiter au maximum de cette application.</p>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	2,69 €	payant
Cadrez votre scène : Pâques	http://itunes.apple.com/be/app/id503539502?mt=8&affid=1910055		io Digitale Srl	<p>Chaque jeu de la série «Cadrez votre scène» a un thème différent.</p> <p>Les enfants peuvent:</p> <ul style="list-style-type: none"> - sélectionner un ou plusieurs joueurs parmi ceux disponibles dans les tiroirs; - remplacer les caractères en les faisant glisser dans les tiroirs ci-dessous; - déplacer les acteurs de la scène; - appuyer sur les joueurs pour commencer une belle animation; - lancer une musique de fond; - changer le fond; - dessiner et colorier; - créer un fond personnalisé. 	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant

APPS POUR IPAD ET IPHONE • JEUNE PUBLIC

Titre	iTunes Preview	Icône	Éditeur	Description iTunes	FR	NL	DE	EN	Prix App Store Belgium	Remarque prix
CÉKWA ? The veterinarian	https://itunes.apple.com/be/app/cekwa-le-veterinaire/id493205528?mt=8&affid=1901755		LUCKYOU	CEKWA propose d'apprendre les métiers aux enfants, tout en s'amusant. À travers cette histoire, accompagnez Pom et Simon à la découverte du métier passionnant de vétérinaire. L'application contient également 5 mini-jeux, un lexique, une fiche métier et un quiz. À la clé: un diplôme de vétérinaire!	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	2,69 €	payant
Charles Trenet pour les enfants	https://itunes.apple.com/be/book/charles-trenet-pour-les-enfants/id641536368?mt=11&affid=2139937		Les éditions des Braques et Tralalere	9 chansons incontournables du répertoire de Charles Trenet, à chanter en karaoké, et un atelier interactif pour jouer avec les mots du «fou chantant». La voix de Jacques Haurogné, que Trenet désignait lui-même comme son héritier, est accompagnée par le Grand Orchestre du Splendid: ça va swinguer! Après Dessin fou d'Henri Dès, la collection Livre karaoké évolue avec un affichage plein écran exploitant au maximum les possibilités de la tablette numérique! Un livre numérique, 3 modes de lecture: Le bouton Casque permet à l'enfant d'écouter chaque chanson de Charles Trenet et d'activer à loisir la vision du texte ou de l'image. Le bouton Micro donne la main à l'enfant, qui, grâce à l'affichage des textes en karaoké, peut chanter en même temps que l'artiste. Le bouton Crayon invite l'enfant à mémoriser les paroles ou à en inventer de nouvelles, au fil de ses envies en jouant avec les mots tirés au hasard dans le chapeau de Trenet! A noter: Pour un affichage optimal de ce livre numérique, nous vous conseillons d'utiliser les versions 3.0.2 et supérieures de iBooks.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5,99 €	payant
Coloriage magique - Un jeu de dessin pour les enfants	http://itunes.apple.com/be/app/id483224941?mt=8&affid=1910055		Alexandre Minard	Avec "Coloriage Magique" votre enfant s'amusera à colorier de toutes les couleurs des dessins originaux et variés. 27 dessins sont disponibles, et 4 modes de jeu sont présents pour chaque jeu: - "dessin libre" où l'enfant sera libre de faire ce que bon lui semble. Un outil "magique" lui permettra de colorier avec les bonnes couleurs le dessin en cours. - "les couleurs": les bonnes couleurs sont indiquées par une pastille. L'enfant doit sélectionner les bonnes couleurs selon les indications données. - "les chiffres": les bonnes couleurs sont indiquées par un chiffre. Chaque couleur étant associée à un chiffre, l'enfant devra reconnaître les chiffres pour terminer le dessin avec les bonnes couleurs. - "calcul mental": les bonnes couleurs sont représentées par des calculs mentaux basiques, ce qui obligera quand même l'enfant à calculer pour pouvoir colorier avec les bonnes couleurs.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant
Coloriages magiques CP	http://itunes.apple.com/be/app/coloriages-magiques-cp/id424566659?mt=8		CROMBEZ Emmanuel	Cette application permet de travailler la reconnaissance des lettres et des combinaisons de lettres. Elle est adaptée à l'enfant de fin de maternelle et de CP. L'enfant doit choisir les bonnes couleurs pour colorier le dessin.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0,89 €	payant
Cute Food – Cooking App for Kids	https://itunes.apple.com/be/app/id648773321?mt=8&affid=2139937		Sebastian Bachorzewski	Si votre enfant refuse de manger des fruits et des légumes, proposez-lui de préparer lui-même ses petits plats grâce à cette application. Elle permet de réaliser des repas amusants comprenant plus de 200 fruits et légumes différents et que l'on peut reproduire facilement à la maison. Les enfants pourront également choisir la vaisselle et le linge de table avant de « manger ». Ils pourront également sauvegarder leurs plats sous forme d'image dans la photothèque de l'iPad.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant
Découvre les instruments de musique	https://itunes.apple.com/be/app/decouvre-les-instruments-musique/id403742875?mt=8		Mathieu Brassard	Ce jeu éducatif offre une gamme de 44 photos d'instruments de musique, toutes accompagnées d'un extrait sonore, pour permettre à vos enfants de piquer leur curiosité face à ce fantastique univers et de découvrir leur sens du rythme. Amusant, simple et facile, ce jeu peut être utilisé par les enfants dès l'âge de 6 mois, lorsqu'ils manifestent le désir de toucher à tout. En combinant le visuel et l'auditif, il s'agit de l'application idéale pour l'apprentissage du vocabulaire des instruments de musique, le développement de l'imagination et la créativité de vos enfants jusqu'au préscolaire.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Gratuite	gratuit
DEFgames	http://itunes.apple.com/be/app/defgames/id438397906?mt=8&affid=1901755#		CROMBEZ Emmanuel	La connaissance de l'alphabet et son utilisation sont indispensables pour les recherches dans les dictionnaires, les index, les encyclopédies, etc. Cette application se décompose en plusieurs exercices permettant de travailler l'alphabet selon le niveau de l'enfant. Elle s'adresse plus particulièrement aux enfants de CP-CE1-CE2.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0,89 €	payant

APPS POUR IPAD ET IPHONE • JEUNE PUBLIC

Titre	iTunes Preview	icône	Éditeur	Description iTunes	FR	NL	DE	EN	Prix App Store Belgium	Remarque prix
Dessin pour enfant : apprendre à dessiner	http://itunes.apple.com/be/app/le-dessin-pour-enfant-apprendre/id381479964?mt=8		Pratiqueo	Une application pour apprendre aux enfants à dessiner et colorier : techniques et modèles de dessins faciles à réaliser. À travers une approche didactique et pratique, cette application invite les artistes en herbe à la découverte du dessin en leur donnant les petites astuces et tous les conseils pour dessiner les animaux tracer carrés et ronds à main levée s'inspirer des modèles présentés	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0,89 €	payant
Dessine-Moi	http://itunes.apple.com/be/app/id465907977?mt=8&affid=698168&ig-n-mp=uo=6		AKRIO	"Dessine-moi" est un outil de dessin intuitif destiné aux enfants qui souhaitent dessiner, écrire ou colorier en s'amusant. Vous pouvez également apprendre à dessiner avec des modèles utilisés comme des calques sur des décors de votre choix. La simplicité de l'interface et l'ergonomie de cette application permettent sa prise en main de manière intuitive et rapide. - Apprenez à dessiner avec plus de 20 fonds d'écran différents et près de 25 modèles. - Avec l'iPad 2, prenez-vous en photo et dessinez par dessus ou utilisez une image de votre bibliothèque. - Vous disposez d'une palette de couleurs utilisables sous la forme de feutres et de pinceaux en 3 tailles différentes. - Un mode capture d'écran permet de conserver vos dessins dans l'album photos de votre iPad. - Le calque du modèle peut être affiché ou masqué.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Gratuite	gratuit
Dictée Muette Montessori HD	http://itunes.apple.com/be/app/dictee-muette-montessori-hd/id396224808?mt=8#		L'Escapadou	Apprendre l'orthographe avec un alphabet mobile. Adaptée d'une activité éducative Montessori, cette application permet à vos enfants de 3/4 à 7/8 ans d'écrire leurs premiers mots ou de perfectionner leur orthographe en s'amusant ! L'application comprend 240 mots avec illustration et prononciation audio, ainsi que l'adaptation du fameux alphabet mobile Montessori, dont toutes les lettres sont dotées d'une fonction sonore pour écouter le son qui leur est le plus couramment associé. Prononciation anglaise également disponible pour apprendre des mots anglais en même temps! Apprentissage pour les plus jeunes : • Apprentissage de l'alphabet • Association du son et des lettres (on entend le phonème le plus courant de chaque lettre quand on la touche) • Apprentissage des différents types de lettres (cursive, script minuscule et majuscule) • Initiation à l'écriture (association de plusieurs sons/lettres pour former un mot) avec des mots simples phonétiquement Apprentissage pour les plus avancés : • Renforcement de l'orthographe avec des mots plus complexes • Travail ciblé sur les difficultés de la langue française (55 catégories) Côté "jeu" : les lettres qui s'animent lorsqu'on les manipule, des animations interactives (21) s'affichent lorsqu'on a fini d'écrire un mot ! Version HD universelle fonctionnant sur iPhone et iPad.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	3,59 €	payant
Didakto, jeu pour les 4-12 ans	http://itunes.apple.com/be/app/didakto/id394362724?mt=8#		Synendo	Didakto est un jeu amusant et éducatif pour les enfants d'âge scolaire de (4 à 12 ans). L'objectif de ce jeu est de répondre aux questions de sujets (langue, logique, géographie) et niveaux différents en faisant glisser les questions sur les réponses correctes. Une photo puzzle est utilisée pour indiquer si les réponses sont correctes. Le jeu dispose d'une interface d'utilisateur facile et se joue comme un jeu de société. Sans limite de temps et pas de hauts scores. Les enfants peuvent jouer et apprendre à leur propre rythme. Une version Lite gratuite vous permet de découvrir ce jeu.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	3,59 €	payant
Doodlecast for Kids	http://itunes.apple.com/be/app/doodlecast-for-kids/id469487373?mt=8		Sago Sago	L'application Doodlecast est une activité créative et amusante, mais aussi une aide à l'enseignement de valeur. Cette application peut être utilisée en famille pour s'exercer à compter, à dire les lettres et à parler de ses sentiments. L'enfant peut choisir un modèle ou dessiner tout seul. Les dessins sont utilisés pour créer des vidéos amusantes jusqu'à 3 minutes que l'on peut partager avec les amis et la famille.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant

APPS POUR IPAD ET IPHONE • JEUNE PUBLIC

Titre	iTunes Preview	Icône	Éditeur	Description iTunes	FR	NL	DE	EN	Prix App Store Belgium	Remarque prix
Dr Panda: Apprends-moi!	https://itunes.apple.com/be/app/dr-panda-teach-me-preschool/id507348165?mt=9		TribePlay	Dr Panda, Apprends-moi ! est un jeu interactif pour les enfants de 2 à 5 ans avec des animations et sons égayants. A travers les différents mini-jeux votre enfant aura la possibilité d'apprendre les bases de l'apprentissage telles que reconnaître les couleurs, les formes, les tailles ou encore les différences, apprendre à compter, travailler sa mémoire et sa logique et ce dans plusieurs langues.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	2,69 €	payant
Dr Panda: Hôpital!	https://itunes.apple.com/be/app/dr-pandas-hospital-fun-educational/id534477679?mt=8		TribePlay	Dr Panda : Hôpital, est une bonne occasion pour votre enfant d'être vétérinaire et de soigner les animaux. Grâce à différentes activités comme brosser les dents des animaux, réparer des côtes cassées ou encore mesurer la pression artérielle, votre enfant découvrira le monde médical d'une manière éducative.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant
Dr Panda: Supermarché!	https://itunes.apple.com/be/app/dr-pandas-supermarket/id609405853?mt=8		TribePlay	C'est l'heure de faire les courses ! Dans Dr Panda : Supermarché, vos enfants s'occupent des animaux clients du magasin. Que ce soit trouver des produits dans les rayons en suivant une liste de course, peser des aliments, ranger des caisses dans la réserve ou des charriots sur le parking, la vie du supermarché n'aura bientôt plus de secrets pour eux ! Découvrez de nombreux mini jeux amusants qui permettront à vos enfants de se divertir tout en développant leur sens de l'organisation et leur mémoire.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant
Dr. Panda: Restaurant - Jeu de cuisine pour enfants	https://itunes.apple.com/be/app/id550971517?mt=8&affid=1910055		TribePlay	Dans cette application, votre enfant fera ses premiers pas en cuisine à travers des mini-jeux amusants et deviendra un vrai chef cuisinier ! Il aura la possibilité de choisir les ingrédients qu'il souhaite afin de concocter les plats que propose le menu du restaurant de Dr. Panda. Parmi les 10 plats et boissons à la Carte du Dr. Panda, il pourra préparer entre autres des pizzas, tartes aux pommes, potages de légumes, plat au wok ou encore des milkshakes.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant
Drôles d'animaux de A à Z	https://itunes.apple.com/be/app/droles-danimaux-de-a-a-z/id616670136?mt=8&affid=2139937		GoodBye Paper	Un abécédaire animalier haut en couleur, en musique et en truculence. Un livre familial et interactif de 26 pages, pour petits et grands à partir de 4 ans. C'est un voyage musical dans l'univers d'animaux inconnus ou familiers, mêlant avec humour aventures rocambolesques et découvertes du monde animal : un âne qui connaît une panne de bécane, un jaguar s'enfuyant du zoo pour rejoindre sa savane, un xiphophile acceptant son sort d'appartenir à une espèce totalement inconnue... Des textes amusants à découvrir en famille, qui plairont autant aux grands qu'aux petits. Jouer avec les sens, les mots et les sons, poèmes, chansons et petites histoires font découvrir avec humour et tendresse la vie improbable de nos amis les animaux. A lire et écouter à plusieurs niveaux. Des musiques allant de la comptine (mélodie de la grenouille) au rock (chanson des cafards) en passant par l'opéra (chanson du coq et des moineaux), la World Music pour les animaux peu connus (quetzal, unau,...) et la variété (chanson de la vache Marguerite). Des illustrations combinant magnifiquement les techniques de dessin et de collage, et des animations interactives offrant une réelle dimension de découverte et d'amusement pour les plus jeunes.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	4,49 €	payant

APPS POUR IPAD ET IPHONE • JEUNE PUBLIC

Titre	iTunes Preview	Icône	Éditeur	Description iTunes	FR	NL	DE	EN	Prix App Store Belgium	Remarque prix
Echos d'école: Observation HD	http://itunes.apple.com/be/app/id494280664?mt=8&affid=1813844		Maxime Carpentier	Créés par un enseignant, les jeux Echos d'école sont connus pour être une référence en matière de jeux éducatifs sur internet depuis maintenant plus de 10 ans. Très joués dans les écoles, ces jeux ont été testés et approuvés par des enfants et des enseignants du monde entier! Cette application est compilation de jeux sur le thème de l'observation. 3 jeux: -Ombres 2 jeux d'observation où l'enfant doit associer la silhouette au bon animal. Pas toujours évident! Ces jeux lui permettront de développer sa concentration, ses facultés d'association ainsi que sa dextérité (bien placer son doigt et le diriger vers la bonne ombre). -Puzzles Voilà une activité à haute valeur pédagogique: la mentalisation de la scène avec ses détails se rapproche de la photographie d'où une stimulation intellectuelle initiatrice à la lecture. La recherche d'une partie d'un tout, de l'orientation de la pièce, développent son orientation dans l'espace. L'enfant va aussi utiliser une stratégie, va tâtonner, va exercer sa mémoire. 2 niveaux de jeux vont lui permettre d'affiner ces compétences. -Bonus! 3 clés pour réussir ce jeu et améliorer ses performances: Observation, attention, concentration. On retrouve ces mêmes clés dans les activités d'apprentissage: lecture loisir ou scolaire (consigne, problèmes, documentations...), utilisation d'un écran d'ordinateur... mais aussi dans les activités de tous les jours: parcours (suivre un chemin, suivre ses camarades), activités manuelles, dessin ... cette concentration si fugace qu'elle nous fait perdre notre chemin ou la ligne qu'on lisait dès que quelque chose nous déconcentre!	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant
Émotions et couleurs ! Jeux éducatifs pour enfants Maternelle et CP	https://itunes.apple.com/be/app/emotions-et-couleurs-!-jeux/id581942965?ls=1&mt=8		Tribal Nova	En compagnie de Bibi et Minus, Poko va vivre de nouvelles aventures ! Ces jeux amusants conçus avec l'aide de pédagogues et d'éducateurs spécialisés, vont permettre à l'enfant d'apprendre les différentes émotions et approfondir sa connaissance des couleurs. Cette application fait partie du programme Apprends Avec, pour enfants de 3 à 6 ans, visant à préparer l'enfant pour l'école primaire. • matières préscolaires : maîtrise du langage, mathématiques, sciences • niveau de difficulté qui s'adapte à la progression de l'enfant • système de suivi de la progression pour les parents • statistiques détaillées pour l'enfant qui peuvent être comparées à celles d'autres enfants du même âge • parcours d'apprentissage recommandé pour l'enfant • 18 récompenses et médailles à gagner pour motiver l'enfant à apprendre	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Gratuite	gratuit
Freckles Strawberry Monster	https://itunes.apple.com/be/app/freckleface-strawberry-monster/id613496481?mt=8		Nymbly	Cette application, tirée du best-seller pour enfants de Julianne Moore, permet aux enfants de créer leur propre monstre après avoir suivi l'histoire d'une petite fille aux taches de rousseur. L'enfant choisira la forme, les oreilles, les mains, les pieds et même les poils de son monstre. Il pourra ensuite prendre une photo avec son nouveau compagnon qu'il pourra partager de diverses manières ou sauvegarder dans sa photothèque.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Gratuite	gratuit
Grolly - Aventures d'animaux	http://itunes.apple.com/be/app/grolly-aventures-danimaux/id473203700?mt=8		Fox & Sheep	Grolly, aventures d'animaux transforme les enfants en de vrais petits experts du monde des animaux et toute la famille adore! Plus de 25 animaux et 50 animations attendent d'être découverts avec Emma et son ami Grolly . ✓ Un livre d'images interactif facile à utiliser pour les enfants; ✓ Un graphisme élaboré avec soin et comprenant de minutieux détails; ✓ Plus de 25 animaux et 50 animations dans chaque chapitre; ✓ Une encyclopédie qui s'écoute et regorge d'informations sur tous les animaux et plantes; ✓ Disponible gratuitement pour un durée limitée! Accompagnez Emma et son monstre câlin Grolly dans la jungle du Vietnam, les ruines du Cambodge, les forêts de bambous de Chine ou encore la banquise du Pôle Nord. Apprenez à connaître la vie et les habitudes des pandas, tapirs, tigres, ours polaires, rennes et de nombreux autres animaux sauvages!	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Gratuite	gratuit

APPS POUR IPAD ET IPHONE • JEUNE PUBLIC

Titre	iTunes Preview	Icône	Éditeur	Description iTunes	FR	NL	DE	EN	Prix App Store Belgium	Remarque prix
HippopoMathHD	http://itunes.apple.com/be/app/hippopomathhd/id411436271?mt=8#		KarabouSoft	<p>Le jeu de memory qui saura rendre aux plus jeunes (et plus vieux aussi) les mathématiques bien plus divertissantes qu'ils ne l'auraient jamais cru. Grâce à HippopoMath, les enfants s'amuseront en apprenant à compter. Ils pourront aussi réviser sans ennui les bases des additions, des soustractions et même des multiplications. Si vous avez la mémoire qui flanche et avez toujours été allergique aux mathématiques, HippopoMath est aussi un jeu fait pour vous.</p> <p>Accueillis et guidés par le turbulent Professeur Hippopo, vous aurez le choix entre cinq niveaux adaptés aux différentes connaissances des enfants :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Le niveau BébéHippo : destiné aux plus petits qui ne savent pas encore compter, ce niveau leur demande de créer une paire entre deux cases identiques contenant des objets en quantité variable (de 1 à 10). 2. Le niveau PetitHippo : pour les enfants qui apprennent à compter (mais rien n'interdit aux grands de réviser leur savoir et de tester leur mémoire !), ils y réaliseront des paires entre une case contenant des objets en quantité variable (de 1 à 10) et le chiffre correspondant dans une autre. 3. Le niveau HippoMoyen : $2 + 2 = ?$ Mieux vaut avoir la réponse dans ce niveau si vous souhaitez réaliser vos paires. Des objets en quantité variables (de 1 à 10) dans une case sont à associer à des additions simples. 4. Le niveau HippoClasse : additions et soustractions seront les deux types de calculs que vous aurez à faire dans ce niveau afin de trouver la bonne paire à réaliser avec des cases contenant des objets en quantité variable (de 1 à 10). 5. Le niveau HippoGenie : Si les niveaux précédents vous paraissent trop faciles, affrontez donc ce niveau-ci. Vous devrez non seulement savoir additionner, soustraire, mais aussi multiplier, et cela jusqu'à cent. <p>Enfin, si jamais vous avez des doutes sur vos connaissances, ou ne savez plus combien font $2 + 2$, ou encore ignorez comment compter sur vos doigts, le Professeur Hippopo vous convie à ses petites leçons. Vous y trouverez les tables d'addition et de multiplication, un petit cours sur comment compter sur vos doigts, et surtout des exercices de calcul mental autour des additions, soustractions et multiplications (avec trois degrés de difficulté).</p> <p>Alors, n'oubliez pas de compter jusqu'à trois, puis... amusez-vous !</p> <p>Caractéristiques :</p> <ul style="list-style-type: none"> - 5 niveaux de jeu pour 5 niveaux de connaissances - Un Professeur Hippopo attachant, amusant et animé - Les petites leçons du Professeur Hippopo (avec des exercices) - Une interface chaleureuse et colorée - Sauvegarde des 5 meilleurs temps de chaque niveau avec saisie du nom - Activation ou non des effets sonores, et possibilité de réinitialiser les meilleurs temps - Autorisation de compter sur vos doigts... 	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant
Introduction aux lettres	http://itunes.apple.com/be/app/intro-to-letters-by-montessorium/id387232375?mt=8#		Montessorium, LLC	<p>Apprendre à tracer, lire, écrire et enregistrer les sons et les noms des lettres en s'appuyant sur la méthode Montessori, mise au point par une équipe de parents et d'éducateurs Montessori, Introduction aux Lettres est un moyen unique et ludique de faire découvrir à votre enfant le monde du langage. Cette application permet d'apprendre</p> <ul style="list-style-type: none"> • Les bases du langage • À lire, écrire et comprendre les lettres de a à z • Les symboles des lettres minuscules et leurs sons (phonétique) • Les lettres majuscules - les noms des lettres, l'écriture et la prononciation • Les consonnes et les voyelles • Une bonne coordination motrice 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	4,49 €	payant

APPS POUR IPAD ET IPHONE • JEUNE PUBLIC

Titre	iTunes Preview	icône	Éditeur	Description iTunes	FR	NL	DE	EN	Prix App Store Belgium	Remarque prix
Je dessine avec des carrés	http://itunes.apple.com/be/app/draw-with-squares-hd/id379111882?mt=8#		Alexandre Minard	Ce jeu va entraîner votre enfant (de 3 à 8 ans) à reproduire des dessins sur des grilles (3 tailles : 5x5, 7x7 et 9x9). Ceci est un très bon exercice pour travailler les capacités visuelles, mais aussi l'esprit logique de votre enfant. Avec un mode de création libre, votre enfant pourra laisser courir son imagination et partager ses oeuvres avec la communauté. Il est possible de faire une copie d'écran qui sera placée dans votre photothèque.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant
Je sais dessin'écriture	http://itunes.apple.com/be/app/je-sais-dessinecrire/id420132291?mt=8		ecole-vivante.com	Vous voulez, pour votre enfant, des applications intelligentes et créatives ? Avec "Je sais dessin'écriture", votre enfant va découvrir l'écriture en douceur. Seul ou avec vous, toujours avec plaisir, il jouera à dessiner et à écrire et progressera rapidement. Cette application a été créée par des spécialistes de la pédagogie active pour les tout-petits (Montessori, Freinet...). Elle donnera confiance à votre enfant et renforcera son envie d'apprendre. Le contenu est riche. Il ne s'agit pas d'une application gadget : Avec "Je sais dessin'écriture", votre iPad devient un outil pédagogique précieux. Votre enfant dessinera les formes qui mènent à l'écriture ; il s'entraînera à affiner ses gestes ; il s'exercera à tracer des lettres ; il écrira à sa façon, de mieux en mieux et de toutes les couleurs, sur l'ardoise magique qu'est l'iPad. Et il pourra même enregistrer ses "œuvres" pour les envoyer par mail et montrer à toute la famille comme il progresse.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	3,59 €	payant
Jeux de mémoire "Les animaux"	http://itunes.apple.com/be/app/jeu-memoire-les-animaux-pour/id338411350?mt=8		Alexandre Minard	Jeu de mémoire où l'on doit retrouver des paires sur le thème des animaux, avec des animations visuelles et plein d'effets sonores.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant
Jeux de mémoire "Les monstres"	http://itunes.apple.com/be/app/jeu-memoire-les-monstres-pour/id341315519?mt=8		Alexandre Minard	Jeu de mémoire où l'on doit retrouver des paires sur le thème des animaux, avec des animations visuelles et plein d'effets sonores.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant
Karanimos, le karaoké des enfants	http://itunes.apple.com/be/app/karanimos/id437180274?mt=8#		Chocolapps SAS	Avec les Karanimos, faites revivre les chansons populaires de votre enfance ! Les Karanimos constituent un sympathique groupe de musique : il y a Léa la girafe chanteuse, Kroki le crocodile bassiste, Luca le chat guitariste et Fred le Gorille batteur. Ensemble, ils chantent "À la claire fontaine", "Bonjour ma cousine", "Il court, il court le furet", "Trois poules", "Un éléphant qui se balançait", "Une souris verte", "La mère Michel", et bien d'autres chansons. Trois modes de karaoké : mode chanté, mode voix de support, mode musical sans voix. L'application propose 23 chansons populaires; 2 lots de chansons supplémentaires sont disponibles via les achats intégrés (prix : 0,79 €/lot).	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1,79 €	payant
Kiddo Words - by Kiddo Apps	http://itunes.apple.com/be/app/kiddo-words-by-kiddo-apps/id385098697?mt=8		iCapps	Kiddo Words est une application éducative avec laquelle votre enfant apprendra de nouveaux mots tout en s'amusant! Écrire, lire et jouer sous la forme d'un chouette jeu animé. Un dessin vous est montré, à vous de trouver les lettres qui composent le mot que le dessin représente. Il y a 5 thèmes disponibles parmi lesquels la ferme, le zoo et l'école. 6 personnages sont disponibles avec lesquels votre enfant pourra jouer et qui affichera le score de votre enfant. Dans le jeu, vous pouvez atteindre 4 niveaux. Les 3 premiers pour votre enfant et le quatrième pour maman et papa. C'est donc un jeu pour toute la famille!	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	2,69 €	payant
Kids Fun, plus de 70 jeux et activités pour jouer, créer, observer, apprendre et s'amuser !	http://itunes.apple.com/be/app/kids-fun-plus-70-jeux-et-activites/id469783442?mt=8		toomanscreens	Kids Fun, plus de 70 jeux et activités pour jouer, créer, observer, apprendre et s'amuser en découvrant la nature et les animaux. Coloriages, puzzles, associations, Memory, cache-cache, chiffres à relier, jeux des différences, autocollants, animaux mélangés, imagier sonore... Plus de 70 activités et de nombreuses surprises pour offrir aux plus jeunes des heures de jeux et de découverte. L'application peut être utilisée par tout le monde, partout dans le monde : son ergonomie est intuitive et adaptée à la petite enfance, pas besoin d'explication il suffit de jouer!	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	3,59 €	payant

APPS POUR IPAD ET IPHONE • JEUNE PUBLIC

Titre	iTunes Preview	Icône	Éditeur	Description iTunes	FR	NL	DE	EN	Prix App Store Belgium	Remarque prix
Kids Week	http://itunes.apple.com/be/app/id503098746?mt=8&affid=1910055		Novitura	<p>Votre enfant demande souvent: Dois-je aller à l'école aujourd'hui? Ais-je cours de piscine aujourd'hui? Combien de dodos reste-t-il avant d'aller chez Papy et Mamy? Cette application donne toutes les réponses à ces questions et bien plus encore.</p> <p>Kids Week aide les enfants à partir de 3 ans à comprendre la structure du jour et de la semaine. À l'aide d'icônes, cette structure est rendue plus visible pour les enfants. Chaque jour de la semaine possède une couleur différente et est prononcé quand on clique sur son nom. L'enfant peut aussi créer lui-même des icônes en dessinant, écrivant ou en important une photo. Les enfants peuvent également apprendre la météo grâce aux icônes du temps. Kids Week apprend à l'enfant à :</p> <ul style="list-style-type: none"> différencier les noms des jours de la semaine; avoir un aperçu du jour; différencier les circonstances météorologiques; planifier lui-même le jour et la semaine. 	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant
Kidsafe YouTube (No-ads) - safe videos for kids with parental control	https://itunes.apple.com/be/app/kidsafe-tube-parent-controlled/id531168856?mt=8&affid=1901755		Idemfactor Solutions	<p>Kidsafe Tube est une application qui fournit aux parents un outil facile à utiliser qui leur permet de protéger leurs enfants lorsque ceux-ci surfent sur la toile. L'application filtre les vidéos de YouTube sur base de leur contenu pour garantir que l'enfant ne sera pas exposé à du contenu offensant ou explicite lorsqu'il regarde des vidéos sur l'iPad. L'application se sert de signets instaurés par les parents sur les vidéos que les enfants sont autorisés à visionner ou non. Vous pouvez mettre un signet sur une vidéo, une playlist, des chaînes et rechercher les résultats et les ajuster à une liste bloquée.</p> <p>L'application contient aussi une liste de vidéo éducative pour les enfants, classées par âge. Vous avez également la possibilité de limiter le temps de vision des vidéos.</p>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	2,69 €	payant
KIDSAPP HD : The farm	http://itunes.apple.com/be/app/kidsapp-hd-the-farm/id409345953?mt=8&affid=1901755#		Labotec	<p>KIDSAPP est une application d'éveil pour enfants de 2 à 5 ans. Elle est conçue avec des sons et des illustrations pour être accessible à tous, dans toutes les langues.</p> <p>Une version Lite vous permet d'évaluer l'application.</p>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant
KidSchool : in my garden there is... (french version for ipad)	https://itunes.apple.com/be/app/kidschool-dans-le-jardin-y/id537699646?mt=8&affid=2139937		Caroline Huet	<p>Une dictée muette pas si muette pour apprendre à écrire les mots en français! Dans le jardin j'apprends à reconnaître les fruits et les légumes du potager, je découvre comment ils poussent et j'apprends à les écrire. Quoi de mieux pour se familiariser avec les exercices de l'école tout en découvrant les fruits et légumes que je peux retrouver à table à la maison.</p> <p>Le jeu est constitué de:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 15 mots en français; - l'alphabet sonore en français; - les dictées muettes pour chaque mots en français; - un bonus. 	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant
Kidschool: Mes premières cartes de voeux à construire (version en français)	https://itunes.apple.com/be/app/kidschool-mes-premieres-cartes/id586926657?l=fr&mt=8		Caroline Huet	<p>Kidschool te permet de faire de superbes cartes de voeux personnalisées, unique et originales.</p> <p>Sur cette appli tu peux :</p> <ul style="list-style-type: none"> - mettre une photo - enregistrer ta voix pour faire un message - colorier - scrapbooker - écrire avec de jolies lettres colorées - dessiner - coller des gommettes....et bien d'autres choses selon ton imagination ! 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0,89 €	payant

APPS POUR IPAD ET IPHONE • JEUNE PUBLIC

Titre	iTunes Preview	Icône	Éditeur	Description iTunes	FR	NL	DE	EN	Prix App Store Belgium	Remarque prix
Kidsvisit	www.kidsvisit.fr			Kidsvisit, c'est d'abord un site : Kidsvisit.fr conçu par des parents qui, visitant un jour le Mont St Michel et voyant tous les enfants sur le parking, se sont posé la question "comment pourrait-on intéresser ces petits de façon ludique aux lieux qu'ils visitent avec leurs parents ?". Les enfants aiment les histoires, les enfants aiment utiliser les mobiles : alors, pourquoi ne pas mettre à leur disposition de fichiers audio à écouter sur un lecteur MP3 ou l'iPhone de Papa, Maman, ... De cette idée est né "Kidvisit.fr", un site sur lequel il est possible de télécharger les histoires originales à écouter dans les files d'attente, au cours de la visite ou à la maison. Des personnages rigolos, actuels, un peu d'histoire, une pointe d'écologie, le tout adapté pour découvrir un lieu remarquable en toute autonomie. Chaque fichier peut être téléchargé pour 0,99 €. Kidvisit.fr propose les visites de Notre-Dame de Paris, la Tour Eiffel, le Quartier Montmartre, les jardins du Château de Versailles, le Mont Saint-Michel. Le site propose des activités et un blog permettant de suivre le projet qui prévoit notamment la sortie d'une version application pour iPhone/iPad.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		-
L'alphabet de Lola HD	http://itunes.apple.com/be/app/alphabet-de-lola-hd/id380481794?mt=8#		BeiZ Ltd.	La nouvelle version de L'Alphabet de Lola pour iPad propose 5 jeux de lettres des alphabets en 5 langues : français, néerlandais, anglais, allemand, espagnol	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant
La famille Cosmic	http://itunes.apple.com/be/app/la-famille-cosmic/id430620311?mt=8&affid=1873424#		Ubisoft	L'éditeur Ubisoft propose une application de dessin, puzzle, Tap Tap, Memory, coloriage et plus pour les 3 à 6 ans. En accès gratuit : deux puzzles, deux histoires, deux images à colorier. Pour débloquer les autres niveaux, il faut passer à l'achat intégré (1,59 €).	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Gratuite	gratuit
La Ferme	http://itunes.apple.com/be/app/la-ferme/id433407344?mt=8		Editions First-Gründ	Une application claire, simple et tendrement illustrée pour découvrir en s'amusant les animaux de la ferme. La Ferme permet à votre enfant de découvrir les animaux de manière ludique et interactive. Guidé dans l'application par l'interface vocale, il découvre les animaux de la ferme, leurs noms et leurs cris au travers de jeux de mise en situation: aider le cochon à trouver à manger en fouillant dans la boue, construire un mur de pierres pour permettre à la chèvre de brouter dans les arbres ou encore colorier la vache qui a perdu ses tâches. L'enfant peut aussi jouer au méli-mélo et tenter de reconstituer le bon animal, ou s'amuser à créer des animaux qui n'existent pas! La ferme est une application bilingue: en modifiant les paramètres de langue de l'appareil, votre enfant pourra la découvrir en anglais. Destinée aux enfants à partir de 2 ans, la Ferme permet de développer l'imagination, le vocabulaire et la curiosité grâce à des images tendres à observer et des mots simples à répéter.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant
La ferme de Madame Miriam	http://itunes.apple.com/be/app/la-ferme-de-madame-miriam/id453267280?mt=8#		Shoto	La ferme pédagogique de madame Miriam vous offre une approche efficace pour l'apprentissage du langage, basée sur du contenu didactique utilisé dans l'éducation des enfants pour la construction du vocabulaire. Cette excellente application mérite d'avoir sa place dans la boîte à outils pédagogique de votre enfant. Conçue par des instituteurs, l'application comprend quatre thèmes; chaque thème est composé de deux parties. Dans la première partie, on peut entendre toutes sortes de phrases et de sons amusants en touchant une image. L'image se déplace ou un objet apparaît soudain. La seconde partie contient des questions auxquelles on peut répondre en touchant l'image correspondante. Si l'enfant a répondu incorrectement à trois questions, un indice s'affiche. Après cinq réponses erronées, une nouvelle question apparaît automatiquement. Votre enfant ne sera jamais perdu avec cette appli, il ne se sentira ainsi ni frustré ni découragé. L'application existe en français, anglais, allemand, néerlandais.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant
La Magie des Mots	http://itunes.apple.com/be/app/la-magie-des-mots-alphabet/id466780737?mt=8		L'Escapadou	La Magie des Mots est une application qui permet aux enfants d'entendre le son des lettres, des mots ou des phrases qu'ils écrivent à l'aide d'un alphabet mobile. Grâce à l'utilisation d'une voix de synthèse très naturelle, l'application peut prononcer un nombre illimité de mots, tout en leur indiquant si l'orthographe est correcte. La magie des mots offre également 215 tests d'orthographe (plus de 1800 mots) utilisant l'alphabet mobile parlant; vous pouvez ajouter vous-même vos tests avec les mots de votre choix. Cette application a reçu le label "Appli d'Or" de la "Souris Grise".	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	3,59 €	payant

APPS POUR IPAD ET IPHONE • JEUNE PUBLIC

Titre	iTunes Preview	Icône	Éditeur	Description iTunes	FR	NL	DE	EN	Prix App Store Belgium	Remarque prix
Langimals Lite	http://itunes.apple.com/be/app/id482426402?mt=8&affid=1910055		Mad Genius Games	Venez tous, rassemblez-vous, vos nouveaux amis viennent juste d'arriver en ville. C'est le Langimals! Ces animaux charismatiques de dessins animés ont voyagé autour du monde en apprenant différentes langues, rencontrant les gens les plus fascinants! Maintenant, c'est toi qu'ils doivent rencontrer! Apprends, écoute et ris pendant que les Langimals t'apprennent à lire, entendre et dire des mots dans une des 7 langues incluses: français, italien, espagnol, allemand, anglais, chinois et japonais. Interface facile d'utilisation pour tous.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	gratuite	gratuit
Le cirque des animaux préscolaires	http://itunes.apple.com/be/app/id509448307?mt=8&affid=1910055		Joy Preschool Game	Le cirque est en ville! Les 15 adorables animaux se sont préparés pour montrer leur unique, magnifique et fantastique CIRQUE! Avant le début de chaque démonstration, votre enfant doit terminer les 10 admirables jeux et activités dans une arène spécialement conçue pour ceux-ci ! Ce jeu est recommandé aux enfants âgés de 3 à 7 ans. En jouant, Les enfants apprennent à : Résoudre des problèmes : Tous les animaux se sont magiquement transformés en pièces dans le cirque ! C'est stupéfiant ! Aidons-les à retrouver leur forme et admirons leur unique jeu de cirque ! Deviner : Un mystérieux invité vient de montrer son cirque ! Pouvez-vous deviner qui c'était ? Le chameau et l'iguane vont vous donner deux propositions sur la table, il faut choisir celle de droite ! Puis l'invité va vous donner un jeu surprenant ! Épeler des mots : Un animal est tombé dans l'arène à cause d'un ballon ! Pouvez-vous mettre les lettres sur le tableau pour épeler son nom ? Additionner et soustraire : Utilisez vos compétences sur l'addition et la soustraction pour résoudre des problèmes mathématiques. Former : Les animaux se sont préparés pour jouer, mais un animal est caché par les oeufs. Touchez-les et trouvez l'animal caché pour compléter la forme. Associer : Associer les animaux par paires qui sont cachés derrière les cartes. S'organiser : Les animaux ont un groupe de numéros qui est rangé dans un bon ordre. Aidez-les à retrouver l'ordre avec des numéros corrects. Juger moins ou plus : Les canons de bulles de cirque et les groupes d'animaux se trouvent à l'intérieur de chaque bulle ! Utilisez votre connaissance pour décider s'il y a plus ou moins d'animaux à l'intérieur de chaque bulle. Éclater les bulles : Le clown aime souffler des bulles ! Éclater toutes les bulles qui correspondent au bon nombre d'animaux qui se trouvent à l'intérieur des bulles avant que le temps s'épuise ! Le Cirque des animaux préscolaires est un jeu amusant ! Le menu et les options sont à la portée des enfants pour la compréhension du jeu. Il suffit que les enfants appuient sur un bouton pour lancer le jeu.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant
Le corps humain expliqué par Tom	https://itunes.apple.com/be/app/id542161490?mt=8&affid=1910055		Chocolapps SAS	Pourquoi je prends des coups de soleil, que se passe-t-il dans le ventre d'une mère qui attend un bébé, pourquoi a-t-on des paupières, comment le cerveau est-il organisé, quel est l'organe le plus répandu dans mon corps ? Si vous souhaitez connaître les réponses aux questions de votre enfant, laissez partir à la découverte de son corps, savoir de quoi il est fait, comprendre comment il fonctionne, comment il communique avec le monde extérieur, mais aussi comment il se défend contre les infections et comment il se développe, cette application est faite pour vous.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	3,59 €	payant
Le jeu du pendu	http://itunes.apple.com/be/app/le-jeu-du-pendu-pour-les-enfants/id346445509?mt=8#		Alexandre Minard	Tous les mots à découvrir dans ce jeu du pendu (plus de 500) ont été sélectionnés attentivement (pas de gros mots ni d'insultes). Regroupés en 5 catégories (western, habits et corps humain, fruits et légumes, animaux et divers) vos enfants s'amuseront à retrouver des mots familiers.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant

APPS POUR IPAD ET IPHONE • JEUNE PUBLIC

Titre	iTunes Preview	icône	Éditeur	Description iTunes	FR	NL	DE	EN	Prix App Store Belgium	Remarque prix
Le Petit Marché - Des fruits, des légumes, de la viande et du poisson	https://itunes.apple.com/be/app/le-petit-marche-des-fruits/id571648977?mt=8		Chocolapps SAS	<p>Aujourd'hui c'est jour de marché. Avec ou sans ta liste de course découvre les marchands et leurs fruits et les légumes, leurs viandes ou poissons ou encore l'étal du fromager. Entraîne-toi à peser et compter ... et surtout n'oublie pas de payer le marchand en donnant le compte juste.</p> <p>Le Petit Marché, c'est: -60 aliments à découvrir -4 étals différents: (boucherie, poissonnerie, fromagerie, primeur) -Un mode libre -Un mode Liste de courses -Une application pour améliorer sa mémoire, son autonomie, sa concentration, sa culture générale</p> <p>Utilisée dans le cadre de la classe, cette application est un support de travail pertinent pour un travail individualisé auprès d'élèves pour améliorer leur mémoire, leur autonomie, leur concentration et leur culture générale.</p>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	2,69 €	payant
Le son des Lettres Montessori HD	http://itunes.apple.com/be/app/id479243891?mt=8&affid=1910055		Les Trois Elles Interactive	<p>Le Son des Lettres déclenche la lecture en 4 étapes progressives basée sur des jeux de sons. Avec la "boîte à sons", l'enfant débute par l'identification des sons et l'enrichissement du vocabulaire pour finir par la "dictée muette" qui consiste à former des mots simples avec un alphabet mobile.</p>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	4,49 €	payant
Les ballons emmêlés	http://itunes.apple.com/be/app/id349715528?mt=8#		Alexandre Minard	<p>Dans ce jeu pour les 2/7 ans, votre enfant devra démêler des ballons avant que le chrono s'arrête. Tout en s'amusant, ce jeu développera le sens de l'observation de votre enfant, ses capacités visuelles et lui fera travailler ses capacités de perception, ses capacités de discrimination visuelle, ses stratégies d'exploration et de repérage.</p>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant
Les Bruits de la vie - Découverte des sons et des images	https://itunes.apple.com/be/app/id566606526?mt=8&affid=2202506		Chocolapps SAS	<p>Les Bruits de la vie, une application qui plongera votre enfant au cœur d'un environnement sonore fantastique. Lier le son et l'image n'a jamais été aussi interactif. Amusez-vous dès maintenant avec la nouvelle application Chocolapps. Faites découvrir les sons du quotidien en les associant aux images de 6 univers différents. Une application ludo-éducative captivante qui va favoriser le développement de l'observation visuelle et sonore. Un processus indispensable à l'éveil de l'enfant. Vos enfants vont s'amuser en essayant de découvrir les sons de leur environnement naturel et de les associer à leur image.</p>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant
Les différences : Animaux	http://itunes.apple.com/be/app/mes-premiers-jeux-les-differences/id394108910?mt=8		Alexandre Minard	<p>Conçu pour les enfants de 4 à 8 ans, ce jeu va développer le sens de l'observation de votre enfant tout en l'amusant. Les tableaux se débloquent un à un, et les 3 derniers se débloquent en ayant fini les 10 premiers dans chaque niveau de difficulté (3 niveaux de difficulté sont présents, afin d'intéresser tous les âges).</p>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Gratuite	gratuit
Les différences : Pirates	http://itunes.apple.com/be/app/mes-premiers-jeux-les-differences/id404154726?mt=8		Alexandre Minard	<p>Conçu pour les enfants de 4 à 8 ans, ce jeu va développer le sens de l'observation de votre enfant tout en l'amusant. Les tableaux se débloquent un à un, et les 3 derniers se débloquent en ayant fini les 10 premiers dans chaque niveau de difficulté (3 niveaux de difficulté sont présents, afin d'intéresser tous les âges).</p>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Gratuite	gratuit
Les jeux du livre des bruits	http://itunes.apple.com/be/app/les-jeux-du-livre-des-bruits/id482039662?mt=8		Europa-Apps	<p>À partir d'un concept aussi simple qu'un imagier pour apprendre les bruits des animaux, de la maison, du monde, les concepteurs ont créé 4 activités ludo-éducatives pour les enfants de 2 à 5 ans et plus encore pour grandir et s'amuser :</p> <ul style="list-style-type: none"> - À la découverte : Que ce soit papa qui raconte ou l'enfant qui imite les drôles de bruits, les surprises et les rires sont garantis ! Ayez l'œil, les animations vous surprendront ! - À la suite : Attention, jeu addictif ! Organisez un championnat familial autour de ce jeu aux possibilités infinies. Le but du jeu est de retenir des suites de sons de plus en plus longues, et de les reproduire en touchant les images correspondantes. Vous verrez, votre enfant deviendra vite meilleur que vous ! - Memory : Avec trois niveaux de difficulté, des images toujours différentes, et les bruits en plus, ce jeu apporte la touche livre des bruits au grand classique du Memory. - Rap des bruits : Regardez (et écoutez) votre enfant développer sa créativité et son sens du rythme avec cet instrument de musique très spécial : avec une gamme de 36 sons, et sur 3 rythmes différents, il pourra laisser libre cours à son imagination ! <p>Pour les 2-5 ans.</p>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	3,59 €	payant

APPS POUR IPAD ET IPHONE • JEUNE PUBLIC

Titre	iTunes Preview	Icône	Éditeur	Description iTunes	FR	NL	DE	EN	Prix App Store Belgium	Remarque prix
Les Maths en s'amusant: Age 4-5	http://itunes.apple.com/be/app/id498544429?mt=8&affid=1910055		Guillaume Joly	Grâce à 8 activités, cette application apprend aux enfants: - à reconnaître les chiffres; - à compter; - à mettre les chiffres dans l'ordre; - à déterminer un classement (premier, second, ... dernier); - à être sensibilisé au poids (le plus léger, le plus lourd); - à reconstituer des formes.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant
Les petits créatifs	http://itunes.apple.com/be/app/id437781753?mt=8&affid=1813844#		ATAFOTO.studio	Les Petits Créatifs proposent à vos enfants des activités autour du dessin : - Dessiner : dessin libre - Colorier : modèles de dessin à colorier; thèmes proposés : dinosaures, roi et reine, mardi gras - Points à relier : relier les points pour découvrir un modèle de dessin à colorier - Apprendre à dessiner : zone d'apprentissage du dessin à partir de modèle	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Gratuite	gratuit
Les tables de multiplication avec Gulli	http://itunes.apple.com/be/app/les-tables-multiplication/id444439614?mt=8#		Anuman	Alors que l'école fait apprendre les tables de 1 à 9, Les tables de multiplication avec Gulli permettront à votre enfant d'apprendre toutes les tables de 1 à 15 ! 4 modes d'apprentissages sont disponibles : • Apprentissage : visualisez et mémorisez les tables • Entraînement : vérifiez votre niveau de connaissance • Test : challenge chronométré allant de 15 à 250 opérations • Mode Super Test : répondre aux opérations en moins de 5 secondes	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1,79 €	payant
Lire & Jouer	http://itunes.apple.com/be/app/lire-jouer/id440479381?mt=8#		BlueCompass.eu	Lire & Jouer est un jeu éducatif. Il aide les enfants à apprendre à lire et écrire. Cette application donne surtout l'envie de lire aux enfants. Et quoi de mieux que des enfants motivés pour apprendre à lire? Les enfants à partir de 3 ans jusqu'à 8 ans y trouveront un grand plaisir. Le jeu contient deux modes : le mode "Apprendre" et le mode "Jouer" Le mode "Apprendre" enseigne l'alphabet et presque 100 mots en utilisant des images très sympas, la plupart des animaux. Quand on pousse sur le dessin une douce voix prononce le mot de l'image. Le mode "Jouer" contient 4 jeux différents avec des niveaux de difficulté croissants; auxquels l'enfant accédera en réussissant les épreuves plus faciles. L'application existe en néerlandais, en anglais, en espagnol.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	2,69 €	payant
Lire l'heure avec Didakto	https://itunes.apple.com/be/app/didakto-telling-time/id616601409?ls=1&mt=8		Syendo	Un entraînement régulier est la clé pour maîtriser la lecture de l'heure. Lire l'heure avec Didakto propose six exercices parfaits pour s'entraîner en s'amusant: Quelle heure est-il?: lire l'heure et la saisir correctement. Régler l'heure: déplacer les aiguilles pour indiquer l'heure exacte. Additionner l'heure: apprendre à ajouter l'heure en réglant l'horloge. Trouver le chemin dans un labyrinthe en ajoutant la même durée à chaque fois. Quelles horloges indiquent la même heure?: regarder une horloge numérique puis indiquer quelle horloge analogique indique la même heure. Qui a la bonne réponse?: série de questions à choix multiples. L'enfant apprend à lire l'heure par tranches d'heures entières, de demi-heures, de quarts d'heures, de cinq minutes et de minutes, à lire l'heure sur 12 heures et sur 24 heures, à lire différentes horloges: avec des chiffres romains, sans chiffres et avec ou sans trotteuse et à additionner des heures.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant

APPS POUR IPAD ET IPHONE • JEUNE PUBLIC

Titre	iTunes Preview	Icône	Éditeur	Description iTunes	FR	NL	DE	EN	Prix App Store Belgium	Remarque prix
Little Digits	https://itunes.apple.com/be/app/little-digits/id511606843?mt=8		Cowly Owl Ltd	Little Digits est une application éducative ludique qui apprend les chiffres aux enfants avec une toute nouvelle façon de compter avec les doigts. Grâce à l'écran tactile multi-points de l'iPad, Little Digits affiche les chiffres en détectant le nombre de doigts que vous posez sur l'écran. Les enfants peuvent apprendre à associer le chiffre affiché avec le nombre de doigts qu'ils positionnent sur l'écran, tout en s'amusant avec les personnages et l'univers visuel tout particulier de Little Digits. L'application propose aussi des jeux qui introduisent de simples opérations d'addition et de soustraction, dont on peut donner le résultat en utilisant également la détection digitale multi-points. Il s'agit d'une application qui évolue au fur et à mesure de l'apprentissage des chiffres par votre enfant. Non seulement il peut découvrir les chiffres en jouant d'abord seul, mais vous pouvez également jouer avec lui pour l'aider, chacun appuyant avec ses doigts pour compter et trouver le résultat des opérations ensemble. Puis, lorsque votre enfant est prêt, il peut trouver le résultat tout seul. La voix par défaut est en anglais, mais vous pouvez proposer à l'enfant d'enregistrer les chiffres dans sa langue maternelle ou une autre langue.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant
Logic	http://itunes.apple.com/be/app/logic/id427796548?mt=8&affid=1873424		PopAppFactory	Le jeu Logic facilite l'apprentissage de base des couleurs et des formes et permet d'aider l'enfant à trouver des formes similaires (figures) et des couleurs. L'interface de ce jeu est soignée. L'enfant peut s'amuser avec des images, des lettres et des chiffres. Logic est un jeu 5-en-1 avec des activités reliées entre elles permettant d'élargir capacités de compréhension, de jugement et prise de décision. Initialement, le jeu se charge dans la langue par défaut de l'iPad mais vous pouvez modifier les paramètres de langue. Logic est disponible dans une version Lite gratuite.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant
LostRabbit	http://itunes.apple.com/be/app/lostrabbit/id381455101?mt=8		CROMBEZ Emmanuel	LostRabbit un jeu de labyrinthe pour enfant où un lapin perdu doit retrouver sa carotte. Ce jeu correspond à un exercice de petite section de maternelle.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0,89 €	payant
Maily: Your Kids'First Email	https://itunes.apple.com/be/app/maily-your-kids-first-email/id514611022?mt=8		Goodnews.is	Créée particulièrement pour les enfants à partir de 4 ans, Maily leur permet d'envoyer des emails personnalisés à maman, papa, les grands-parents ou des amis proches rapidement, facilement et de manière sûre. Les enfants peuvent donc envoyer leurs propres emails en utilisant des photos, des stylos, des arrières-plans personnalisés, des étiquettes, et leurs expressions les plus courantes. L'application contient des fonctionnalités de contrôle pour les parents, qui leur permettent de décider avec qui l'enfant peut communiquer.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Gratuite	gratuit
Marie et son petit agneau	http://itunes.apple.com/be/app/id485258588?mt=8&affid=1910055		Sanoma Media Netherlands B.V.	Découvre les univers merveilleux avec Marie et son petit agneau : sur la lune, sous l'eau, à la ferme, mais aussi dans la cour de l'école et en classe. 'Marie et son petit agneau', qui est basée sur la comptine pour enfants 'Mary had a little lamb', est une application musicale et éducative spécialement conçue pour les tout petits (de 2 à 6 ans). Une manière ludique d'apprendre à reconnaître les chiffres, les couleurs et les modèles et même de faire de la musique. Marie et ses amis t'entraînent dans leur aventure! • Application gaie, ludique et éducative. • 6 'univers' dans lesquels les enfants apprennent, découvrent, comptent, font de la musique et reconnaissent les couleurs, les animaux, les mots et les modèles. • Conçue pour les tout petits et par conséquent, intuitive et facile à utiliser. • Jouer seul, même pour les tout petits.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1,79 €	payant
Memo Animaux	http://itunes.apple.com/be/app/memo-animaux/id459430596?mt=8&affid=1901755		WiFease	Spécialement conçue pour les tout-petits Memo Animaux est un jeu de mémoire très rigolo avec plein d'animaux. Les enfants peuvent découvrir les noms des animaux qui sont prononcés en français à chaque fois qu'ils retournent une carte.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0,89 €	payant
Mes premiers cubes en bois	http://itunes.apple.com/be/app/mes-premiers-cubes-en-bois/id370952662?mt=8		Alexandre Minard	dans ce jeu très simple, les enfants de 2 à 7 ans s'amuseront à cliquer sur les différentes parties d'image pour reconstituer des images d'animaux.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant
Mes premiers exercices de pesée	http://itunes.apple.com/be/app/mes-premiers-exercices-pesee/id370835876?mt=8		Alexandre Minard	Grâce à ce jeu, les enfants vont apprendre à se servir d'une balance en pesant des fruits avec des poids. Avec 3 niveaux de difficulté, ce jeu développera aussi leurs capacités de calcul mental.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant

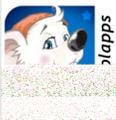
APPS POUR IPAD ET IPHONE • JEUNE PUBLIC

Titre	iTunes Preview	Icône	Éditeur	Description iTunes	FR	NL	DE	EN	Prix App Store Belgium	Remarque prix
Mes premiers jeux de taquin	http://itunes.apple.com/be/app/mes-premiers-jeux-de-taquin/id369301804?mt=8#		Alexandre Minard	adaptation pour les enfants du célèbre jeu du taquin. Avec des graphismes et des sons parfaitement adaptés aux enfants, et avec 3 niveaux de difficulté (2x3, 3x3 et 4x4), il y a un challenge pour tout le monde.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant
Mes premiers jeux de taquin : les envahisseurs	https://itunes.apple.com/fr/app/mes-premiers-jeux-taquin-les/id384481384?mt=8		Alexandre Minard	les envahisseurs est l'adaptation pour les enfants du célèbre jeu du taquin. Avec des graphismes et des sons parfaitement adaptés aux enfants, et avec 3 niveaux de difficulté (2x3, 3x3 et 4x4) il y a un challenge pour tout le monde.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant
Mes premiers mots : la collection complète	http://itunes.apple.com/be/app/mes-premiers-mots-la-collection/id373865587?mt=8#		Alexandre Minard	Conçu pour les enfants de 2 à 7 ans, ce jeu leur permettra d'apprendre à lire et à écrire plus de 50 mots autour de 3 thèmes : les animaux, les couleurs et les fruits. Les 3 niveaux de difficulté permettront aux enfants de progresser. Le but du jeu est de placer les lettres pour former les mots illustrés. Les lettres sont épelées quand l'enfant les touche et une fois le mot reconstitué, le mot est prononcé (tout cela en français). Si les lettres sont placées dans le bon ordre, une animation est jouée pour récompenser l'enfant.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant
Mes premiers mots : les animaux	http://itunes.apple.com/be/app/mes-premiers-mots-les-animaux/id322983122?mt=8		Alexandre Minard	Conçu pour les enfants de 2 à 7 ans, ce jeu leur permettra d'apprendre à lire et à écrire les noms des animaux. Version pour iPhone et iPad.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant
Mes premiers mots : les couleurs	http://itunes.apple.com/be/app/mes-premiers-mots-les-couleurs/id332695973?mt=8		Alexandre Minard	Conçu pour les enfants de 2 à 7 ans, ce jeu leur permettra d'apprendre à lire et à écrire les noms des couleurs. Version pour iPhone et iPad.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant
Mes premiers mots : les fruits	http://itunes.apple.com/be/app/mes-premiers-mots-les-fruits/id332045656?mt=8		Alexandre Minard	Conçu pour les enfants de 2 à 7 ans, ce jeu leur permettra d'apprendre à lire et à écrire les noms des fruits. Version pour iPhone et iPad.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant
Mes premiers puzzles	http://itunes.apple.com/be/app/mes-premiers-puzzles/id347796216?mt=8		Alexandre Minard	Adapté pour les enfants de 2 à 6 ans, ce jeu de puzzles émerveillera votre enfant lorsqu'il finira l'un des 14 puzzles disponibles, tout en développant ses aptitudes visuelles et motrices.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant
Mes premiers puzzles : l'alphabet HD	http://itunes.apple.com/be/app/mes-premiers-puzzles-l'alphabet/id408435398?mt=8		Alexandre Minard	Adapté pour les enfants de 2 à 6 ans, ce jeu de puzzle apprendra à votre enfant à reconnaître les lettres de l'alphabet; tout en jouant, il développera ses aptitudes visuelles et motrices.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Gratuite	gratuit
Mes premiers puzzles : les nombres.	http://itunes.apple.com/be/app/my-first-puzzles-the-numbers/id369575026?mt=8		Alexandre Minard	Avec 14 puzzles différents, votre enfant s'amusera à reconstituer les chiffres de 0 à 9 et à placer les nombres à 2 chiffres (de 11 à 20 et tous les 10).	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant
Mes premiers puzzles : Le cirque.	http://itunes.apple.com/be/app/mes-premiers-puzzles-le-cirque/id357569220?mt=8		Alexandre Minard	Adapté pour les enfants de 2 à 6 ans, ce jeu de puzzles émerveillera votre enfant lorsqu'il finira l'un des 14 puzzles disponibles, tout en développant ses aptitudes visuelles et motrices.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant
Mes Premiers Sudokus	http://itunes.apple.com/be/app/mes-premiers-sudokus/id357566541?mt=8#		Alexandre Minard	Avec des grilles 2x2 et 3 niveaux de difficulté, ce jeu développera les capacités de déduction et l'esprit logique de votre enfant.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant

APPS POUR IPAD ET IPHONE • JEUNE PUBLIC

Titre	iTunes Preview	icône	Éditeur	Description iTunes	FR	NL	DE	EN	Prix App Store Belgium	Remarque prix
Mes premiers tangrams	http://itunes.apple.com/be/app/mes-premiers-tangrams/id355831548?mt=8		Alexandre Minard	ce jeu est une adaptation pour les enfants du célèbre jeu "Tangram". Les règles ont été simplifiées (pas de rotation des pièces) afin de permettre à tous les enfants de résoudre tous les puzzles.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant
Mimi le singe qui compte	http://itunes.apple.com/be/app/mimi-le-singe-qui-compte/id343152986?mt=8#		Alexandre Minard	Mimi le singe qui compte aidera votre enfant (de 3 à 7 ans) à apprendre à compter et à additionner. Avec 3 modes de jeu (compter, additionner, compter ET additionner), des animations, une musique relaxante, votre enfant aimera apprendre ces opérations basiques mais essentielles.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant
Mon premier labyrinthe HD	http://itunes.apple.com/be/app/mon-premier-labyrinthe/id348528988?mt=8		Alexandre Minard	Avec 3 niveaux de difficulté et 18 labyrinthes, votre enfant va s'amuser à aider la petite souris à manger des bouts de fromage. Ce jeu apprendra à votre enfant à jouer calmement à un jeu, et précisément aussi. Car s'il va trop vite, la souris heurtera un mur ... Avec des graphismes parfaitement adaptés aux enfants, des animations et des effets sonores sympas, ce jeu convient aux enfants de 2 à 6 ans.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant
Monster Mouth DDS	http://itunes.apple.com/be/app/monster-mouth-dds/id454604818?mt=8		Breaktime Studios	En tant que dentiste pour monstres, vous allez séjourner dans les bouches d'énormes monstres afin de résoudre leurs problèmes dentaires avant que leur bouche ne se referme. Monster Mouth vous permet d'être le dentiste de tas de monstres farfelus qui ont chacun un problème différent que vous devez gérer le plus vite possible en essayant d'éviter de leur faire mal.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Gratuite	gratuit
Mots Animaux(LITE) : un jeu de prononciation et d'apprentissage destiné aux enfants	http://itunes.apple.com/be/app/id486256262?mt=8&affid=1910055		Joy Preschool Game	25 prononciations de noms d'animaux et apprentissage avec des sons amusants! 2 modes de jeux: Mode A à Z classés dans l'ordre alphabétique) et Mode Scènes (classés selon leur environnement naturel). Orthographe et prononciation par des locuteurs natifs en anglais, allemand, espagnol et français! Mots Animaux va aider vos enfants à: Développer de bons réflexes moteurs Apprendre à reconnaître et réunir les lettres Apprendre les sons que donnent les lettres Apprendre les noms que représentent les lettres Apprendre à prononcer les mots Bien sûr, ils ne vont pas se contenter d'apprendre, ils vont aussi rire et s'amuser avec 82 de leurs amis animaux préférés, joliment illustrés et accompagnés de sons d'animaux rigolos. Le Dictionnaire animé est conçu pour les enfants ! Pas de menus compliqués ou confus pour les enfants, pas d'options trop nombreuses qui les désorientent. Il a été testé par des tout-petits et nous avons pris leurs suggestions très au sérieux dans le but de créer pour eux une application amusante et éducative. Mieux encore, non seulement vos enfants vont adorer prononcer les mots mais ils vont être en permanence motivés par des récompenses sous forme de ballons colorés, de bulles qui éclatent et de merveilleux feux d'artifices !	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Gratuite	gratuit
Moulin à lettres	http://itunes.apple.com/be/app/id436890486?mt=8&affid=1731673#		CROMBEZ Emmanuel	L'apprentissage de l'écriture est un travail de longue haleine qui demande énergie et de persévérance. Les petites erreurs de début d'apprentissage peuvent avoir des répercussions sur l'aisance et la personnalisation future de l'écriture. Cette application a été conçue dans le but de faire travailler les lettres dans un mouvement cursif et fluide. Utilisée par de nombreux rééducateurs de l'écriture, elle a été proposée par Sylvie Tramasure (présidente du Groupement Belge des GraphoThérapeutes) et développée suivant ses conseils. Elle est donc un outil d'apprentissage, mais aussi de correction, qui permet de développer la fluidité et la vitesse.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant

APPS POUR IPAD ET IPHONE • JEUNE PUBLIC

Titre	iTunes Preview	icône	Éditeur	Description iTunes	FR	NL	DE	EN	Prix App Store Belgium	Remarque prix
Mr Mouse	http://itunes.apple.com/be/app/mr-mouse/id438186527?mt=8#		Chocolapps SAS	<p>Apprentissage de l'orthographe et du vocabulaire pour les 4-8 ans .</p> <p>Mr Mouse est une petite souris somnambule. La nuit, pendant qu'elle dort, elle s'aventure sur un chemin parsemé de trous. Attention, elle risque de tomber! Le but du jeu est de l'amener jusqu'à la fin de son rêve, au petit matin, sans qu'elle ne se réveille.</p> <p>Pendant son sommeil, Mr Mouse rêve à plein de choses : au beau soleil qui la réveille le matin, à la belle fleur qu'elle a cueillie la veille dans les champs et au chocolat qu'elle aime partager avec son doudou, le chat. Une image de son rêve apparait à l'écran, l'enfant doit alors écrire le nom de ce qui est représenté en plaçant les lettres au bon endroit – et remplir ainsi le trou qui risque de la faire chuter !</p> <p>Objectifs de l'application :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Apprendre l'orthographe des mots dans sa langue natale • Apprendre du vocabulaire dans sa langue natale • S'initier aux langues étrangères : à tout moment, l'enfant peut entendre la traduction du mot qu'il est entrain de jouer dans 5 autres langues (Anglais, Espagnol, Allemand, Italien et Portugais) <p>3 niveaux d'apprentissage par thème :</p> <p>Niveau 1 – de 4 à 5 ans: le mot est écrit en transparence, l'enfant doit reconnaître les lettres pour bien les placer.</p> <p>Niveau 2 – de 6 à 7 ans: seule la première et la dernière lettre du mot sont écrites en transparence. De plus, parmi le choix de lettres se cachent des intrus.</p> <p>Niveau 3 – de 7 à 8 ans : aucune lettre n'est affichée et beaucoup de lettres intrus se sont glissées parmi le choix de lettres.</p> <p>Le jeu propose des thèmes ludiques (premiers mots, fruits et légumes), 25 mots par thème en 6 langues.</p> <p>Il est possible de compléter l'application avec de nouveaux thèmes. Exemple: les animaux (0,79 €).</p>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	gratuit
Music Color	http://itunes.apple.com/be/app/id463416998?mt=8&affid=1910055		SoundTouch	<p>Music Color combine l'apprentissage des couleurs et la familiarisation avec la musique classique. Cette combinaison de la musique et des couleurs est tout simplement incroyable. L'application est très simple d'emploi. La simplicité est la clé de la réussite des applications pour enfants. Pour les plus jeunes, même le mouvement de glissement sur un écran peut être un peu difficile. Music Color repose uniquement sur des tapes, ce qui rend la navigation très simple pour des doigts extrêmement petits. L'application s'ouvre directement sur l'activité sans passer par un menu principal. Elle est divisée en 12 catégories, affichées à l'écran sous la forme de boutons en couleur. Tapez sur un bouton pour ouvrir la catégorie associée à la couleur. Chaque page affiche 6 éléments sous la forme de jolies images dessinées, et qui sont associés à la couleur de la catégorie sélectionnée. En tapant sur une image, une photo de l'élément s'ouvre accompagnée par le son qu'il produit. Tapez de nouveau n'importe où sur l'image et elle disparaît. Chaque catégorie de couleur correspond également à un compositeur classique différent. A l'intérieur de la catégorie, ses œuvres musicales sont jouées. L'application propose les œuvres célèbres de 12 compositeurs: Bach, Beethoven, Mozart, Tchaïkovski, Brahms, Strauss, Bizet, Grieg, Rimski-Korsakov, De-Falla, Holst et Saint-Saëns. En jouant avec l'application, vous découvrirez quelque chose d'encore plus cool. Chaque élément possède non pas une mais 5 images et sons correspondants ! Certains éléments offrent des œuvres très classiques. Un excellent moyen de garder l'attention des enfants. Avec un choix de dauphins et de papillons, de trains et d'avions, de nuages et de couchers de soleil, il se passera du temps avant que les enfants ne se lassent de ce jeu!</p>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	4,49 €	payant
Napoléon - Quelle histoire !	http://itunes.apple.com/be/app/napoleon-quelle-histoire/id440672460?mt=8#		Quelle Histoire	<p>La vie de grands personnages expliquée aux enfants ...</p> <p>La première application ludo-éducative de cet éditeur est consacrée à Napoléon.</p> <p>À travers 20 tableaux illustrés, les plus jeunes suivront l'empereur de la campagne d'Égypte à Waterloo en passant par le sacre à Notre-Dame ...</p> <p>Une galerie de 10 portraits permet de découvrir les destins de Talleyrand, Wellington ou encore Joséphine.</p> <p>Quatre jeux à la fois pédagogiques et amusants permettront aux enfant de retenir les principaux éléments de l'histoire.</p> <p>Titres à venir : Louis XIV et Mandela</p>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	3,59 €	payant

APPS POUR IPAD ET IPHONE • JEUNE PUBLIC

Titre	iTunes Preview	Icône	Éditeur	Description iTunes	FR	NL	DE	EN	Prix App Store Belgium	Remarque prix
Nathan maternelle — Moyenne section 4-5 ans	https://itunes.apple.com/be/app/nathan-maternelle-moyenne/id488722867?mt=8&affid=1901755		SEJER	La première application complète pour les enfants de la maternelle âgés de 4 à 5 ans. Développée en collaboration avec des enseignants et des professionnels de la petite enfance, elle contient les principaux apprentissages du programme français de moyenne section, en écriture, en maths et en lecture. Ludique et éducative, cette application permet à votre enfant d'apprendre tout en s'amusant grâce à des activités variées et interactives. Dans un univers coloré, l'enfant est stimulé par des encouragements qui l'aident à poursuivre ses activités ainsi que par des images qui s'animent quand il a réussi.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3,59 €	payant
Nathan maternelle — Petite section 3-4 ans	http://itunes.apple.com/be/app/nathan-maternelle-petite-section/id481960803?mt=8		SEJER	La première application complète pour les enfants de la maternelle âgés de 3 à 4 ans. Développée en collaboration avec des enseignants et des professionnels de la petite enfance, elle contient les principaux apprentissages du programme de Petite section, en graphisme, en nombres et en lecture. Chaque activité correspond à un objectif pédagogique précis en conformité avec le programme de la Petite section. Ludique et éducative, cette application permet à votre enfant d'apprendre tout en s'amusant grâce à des activités variées et interactives. Dans un univers coloré, l'enfant est stimulé par des encouragements qui l'aident à poursuivre ses activités ainsi que par des images qui s'animent quand il a réussi. Toutes les consignes sont données oralement permettant à l'enfant de réaliser les activités en toute autonomie. Cette application comporte 24 activités, qui se répartissent de la manière suivante: •8 activités en lecture •8 activités en graphisme •8 activités en nombres 5 types d'activités sont proposés: •Glisser-déposer •Colorier •Relier •Suivre un tracé avec le doigt •Toucher-déplacer	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3,59 €	payant
Nombres croisés	http://itunes.apple.com/be/app/nombres-croises/id402722655?mt=8		CROMBEZ Emmanuel	Nombres croisés est une application permettant de travailler l'addition et la soustraction de manière ludique avec les enfants de 1e, 2e et 3e années primaires.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0,89 €	payant
Numberland Montessori HD	https://itunes.apple.com/be/app/montessori-numberland-hd/id388154228?mt=8		Les Trois Elles Interactive	Basée sur la pédagogie Montessori®, cette application fera voyager votre enfant à travers 10 univers qui lui permettront de regarder comment s'écrit le chiffre, de l'écrire avec ou sans le modèle, d'associer la quantité et le symbole, d'appréhender le concept du zéro, le tout en choisissant une des 8 langues proposées (notamment le néerlandais et l'allemand).	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	3,59 €	payant
Oolly Lite	https://itunes.apple.com/be/app/id520572327?mt=8&affid=1910055		Progressive Education	Cette application est un jeu éducatif pour les enfants à partir de deux ans et demi et leur permet de développer une certaine motricité en vue de l'apprentissage de l'écriture. L'application comprend plus de 70 mots et leur prononciation en cinq langues différentes. Elle fait prendre conscience aux petits l'importance du recyclage et de l'importance de l'écologie.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Gratuite	gratuit
Our Story	http://itunes.apple.com/be/app/our-story/id436758256?mt=8#		The Open University	Our Story est une application développée par des psycho-pédagogues en collaboration avec Open University permettant de créer, de lire et de partager des livres numériques pour les jeunes enfants et leurs parents. Pour iPhone, iPod touch et iPad.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Gratuite	gratuit
Petit cartable pour enfants d'âge préscolaire - partir de 3 ans (iPad Edition)	http://itunes.apple.com/be/app/id505091784?mt=8&affid=1910055		Jan Friml	Un petit cartable rempli de devoirs amusants. L'application permet de: - faire des exercices de mathématiques faciles, compter des animaux etc. - insérer un symbole dans la série logique - reconnaître les contours des objets - composer des puzzles (2x2, 3x3) - tous les niveaux comportent une aide visuelle pour des enfants plus petits !	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant

APPS POUR IPAD ET IPHONE • JEUNE PUBLIC

Titre	iTunes Preview	Icône	Éditeur	Description iTunes	FR	NL	DE	EN	Prix App Store Belgium	Remarque prix
pictus - kids coloring book for all ages	https://itunes.apple.com/be/app/pictus-kids-coloring-book/id575723176?mt=8&ign-mpt=uo%3D4		Paulo Freitas	Cette application de coloriages enchante vos enfants avec ses 270 dessins à peindre ou colorier. Les enfants pourront même zoomer les dessins. Il est aussi possible d'imprimer les dessins pour les colorier de manière traditionnelle et les options de partage sont multiples (mail, enregistrement, Facebook, Twitter, ouvrir dans une autre application...)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0,89 €	payant
PLAY123	https://itunes.apple.com/be/app/play123/id500024209?mt=8		CJ Educations	Play123 est une application d'apprentissage des formes, couleurs et nombres qui utilise différentes fonctionnalités de l'iPad. Les enfants pourront faire travailler leur imagination en jouant. Ils peuvent jeter, dessiner, tourner et bien d'autres choses! Les formes, figures et sons permettent aux enfants d'exercer leur vue, leur ouïe, et leur toucher.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Gratuite	gratuit
PlayTime Theater	http://itunes.apple.com/be/app/playtime-theater/id411289693?l=fr&mt=8&s=1		Make Believe Worlds, LLC.	Créez et enregistrez vos pièces de théâtre à partir de votre iPad grâce à cette application de pièces de théâtre. Vous pouvez créer différents personnages, choisir des accessoires différents selon le scénario et changer de décor. Il y a également la possibilité d'ajouter des sons.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	2,69 €	payant
Pour les petits doigts ... Appliqués	https://itunes.apple.com/be/app/id583617837?mt=8&affid=2210649		Des Carabistouilles SPRL-BVBA	PPDA (Pour les Petits Doigts... Appliqués) a pour vocation d'aider les parents à définir les limites de bonne utilisation de la tablette familiale. Cinq jeux ont été conçus pour aider les parents à engager la conversation avec les enfants autour des règles de bases, chaque règle étant reliée à un animal familier : l'oiseau aux pattes sales (avoir les mains propres), l'escargot à la coque fragile (être bien installé dans un endroit calme), le lapin en retard (ne pas rester trop longtemps devant l'écran), les oisillons qui piaillent (ne pas mettre le volume du son trop fort / à fond), un petit poisson perdu dans un labyrinthe, à la recherche de ses amis (ne pas utiliser internet ou se promener sur l'App Store). Une app utile pour parents et enseignants du maternel, ludique, joliment illustrée par Devi Mallal, artiste australienne.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0,89 €	payant
Premiers Mots: un jeu de prononciation et d'apprentissage destiné aux enfants	http://itunes.apple.com/be/app/id507050481?mt=8&affid=1910055		Joy Preschool Game	Vous recherchez quelque chose qui soit amusant, mais aussi instructif pour vos enfants ? Premiers Mots est le choix parfait ! Des heures d'amusement, de rires et d'apprentissage en perspective. Premiers Mots va aider vos enfants à : <ul style="list-style-type: none"> • développer de bons réflexes moteurs • apprendre à reconnaître et réunir les lettres • apprendre les sons que donnent les lettres • apprendre les noms que représentent les lettres • apprendre à prononcer les mots Les enfants peuvent jouer à selon 2 modes : le mode A à Z et le mode Scènes. Les mots ont été rangés par ordre alphabétique dans le mode A à Z et en environnement le Mode Scène. Le Premiers Mots est conçu pour les enfants ! Pas de menus compliqués ou confus pour les enfants, pas d'options trop nombreuses qui les désorientent. Il a été testé par des tout-petits et nous avons pris leurs suggestions très au sérieux dans le but de créer pour eux une application amusante et éducative. Mieux encore, non seulement vos enfants vont adorer prononcer les mots, mais ils vont être motivés par des récompenses sous forme de ballons colorés, de bulles qui éclatent.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Gratuite	gratuit
Puppet Workshop	https://itunes.apple.com/be/app/puppet-workshop-creativity/id595970717?l=fr&mt=8		Sebastian Bachorzewski	Puppet Workshop est un atelier de créations de marionnettes permettant de développer la créativité chez l'enfant. Choisissez une chaussette ou un gant (20 modèles), ajoutez les yeux, le nez, la bouche et les cheveux en utilisant une variété de boutons, fils, ornements (150 articles). Placez ensuite la marionnette sur le fond proposé par l'app (18 fonds) ou téléchargé dans la pellicule photo de l'iPad. L'enfant peut également créer son propre fond d'écran. L'interface de l'app est agréable et simple à utiliser pour les enfants.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	2,69 €	payant
Relier les points en s'amusant	http://itunes.apple.com/be/app/relier-les-points-en-samusant/id419063287?mt=8		Alexandre Minard	Relier les points en s'amusant : jeu destiné aux enfants de 2 à 8 ans leur apprenant à relier des points ordonnés, afin de découvrir un dessin (24 dessins disponibles)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant

APPS POUR IPAD ET IPHONE • JEUNE PUBLIC

Titre	iTunes Preview	Icône	Éditeur	Description iTunes	FR	NL	DE	EN	Prix App Store Belgium	Remarque prix
Slide & Spin	https://itunes.apple.com/be/app/id421655192?mt=8&affid=1910055		MyFirstApp.com	Ce jeu est conçu pour les bébés âgés de plus d'un an et demi afin de les aider à développer des capacités motrices fines au moyen de quatre mouvements de base: tourner, glisser, pivoter et appuyer sur un bouton. Faites simplement glisser, tourner ou appuyez sur un des quatre boutons pour révéler la surprise cachée.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant
Smart4Kids French	https://itunes.apple.com/be/app/smart4kids-french/id637573993?ls=1&mt=8			Smart4Kids offre une nouvelle expérience d'apprentissage de la lecture structurée et attirante pour les enfants. Les jeunes lecteurs sont mis au défi d'apprendre les sons et reconnaître de nouveaux mots via des jeux interactifs. L'application Smart4Kids contient quatre modules clés: apprendre, jouer de façon interactive, lire des histoires et suivre sa progression. Différents types de jeux sont proposés parmi les activités comme des mots à compléter, des mots à ordonner, des mots ou des sons à associer, des tests de mémoire et plus. Dans chaque jeu, l'enfant gagne des points à chaque bonne réponse. Généralement, l'approche est basée sur la phonétique, chaque unité contient également un jeu de reconnaissance visuelle où les mots sont appris essentiellement par la visualisation de ceux-ci. Dans chaque mini histoire, l'enfant peut également reconnaître les mots pour enrichir son vocabulaire. L'application entraîne également l'enfant dans une aventure à travers le monde. Au cœur des 6 magnifiques histoires illustrées, un héros l'introduit à un nouveau continent où votre enfant peut s'imaginer vivre sur un autre continent avec une culture différente. Chaque défi d'apprentissage de la lecture est pris sur chacune des 6 histoires et les héros de chaque continent sont les compagnons du jeune lecteur durant son apprentissage.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	4,49 €	payant
Sock Puppets	http://itunes.apple.com/be/app/sock-puppets/id394504903?mt=8		Smith Micro Software, Inc.; Consumer Division	Sock Puppets vous permet de créer vos propres vidéos et de les partager via Facebook et YouTube. Ajoutez des marionnettes, des scénarios, des accessoires, des arrière-plans et commencez à créer. Touchez le bouton d'enregistrement et les marionnettes se synchronisent automatiquement sur votre voix. Les amis peuvent travailler ensemble avec plusieurs marionnettes et créer des conversations hilarantes. Pendant l'enregistrement, touchez simplement la marionnette pour qu'elle s'anime. Changez votre arrière-plan pour faire changer votre marionnette d'environnement, bougez les marionnettes, les accessoires et le scénario pour animer pendant l'enregistrement.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Gratuite	gratuit
Sort It Out 1	http://itunes.apple.com/be/app/id501939025?mt=8&affid=1910055		MyFirstApp.com	Range ça – Ranger la chambre d'enfants n'a jamais été aussi amusant. Apprenez à votre enfant à classer et à ranger grâce à cette amusante application de rangement. L'application aide au développement de la conceptualisation, de la perception visuelle et de bonnes capacités motrices. Avec l'aide des parents, elle permet également de développer les capacités langagières. "Range ça 1" est destiné aux enfants à partir de 3 ans et demi "Range ça 2" est destiné aux enfants à partir de 4 ans Le jeu se compose de plusieurs planches. Chaque planche contient 24 éléments qui peuvent être divisés en trois catégories. Les éléments sont placés en bas de façon aléatoire. Le but du jeu est de les ranger dans trois catégories en tirant chacun d'eux vers l'un des trois espaces au-dessus.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Gratuite	gratuit
Tapikeo HD	http://itunes.apple.com/be/app/tapikeo-hd-vos-images-ont/id462923679?l=fr&mt=8&ls=1		Jean-Eudes Lepelletier	Tapikeo vous permet à vous et vos enfants de créer facilement et rapidement vos propres livres d'images audio, aide-mémoires et autres. Créez des combinaisons de vos propres photos et narration pour les enfants qui ne savent pas encore lire et regardez votre enfant plus âgé survoler cette méthode unique d'expression créative.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	3,59 €	payant
Trouve l'Animal HD	http://itunes.apple.com/be/app/id486201993?mt=8&affid=1910055		Sifusan	Nouvelle application exceptionnelle! Une super application pour bébé! Laissez-le jouer avec les animaux et écouter leur son naturel. L'application est très simple, tout le monde peut jouer et s'amuser. - 60 animaux différents - 5 langues différentes (anglais, français, allemand, espagnol, italien) - Ecoutez le nom puis le son et trouvez le bon animal: c'est aussi simple que cela ! Avec cette application simple et rigolote, bébé passera de longs moments à s'amuser comme un petit fou avec ses animaux préférés.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Gratuite	gratuit
Trouvez-moi !	http://itunes.apple.com/be/app/trouvez-moi/id351613537?mt=8#		Alexandre Minard	Dans ce jeu, votre enfant s'amusera à trouver des objets cachés parmi plein d'autres. Avec 5 tailles de grille et 3 modes de jeu, dont le dernier mettant en scène des objets avec de légères différences, ce jeu développera les aptitudes visuelles et le sens de l'observation de votre enfant.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant

APPS POUR IPAD ET IPHONE • JEUNE PUBLIC

Titre	iTunes Preview	Icône	Éditeur	Description iTunes	FR	NL	DE	EN	Prix App Store Belgium	Remarque prix
TypeDrawing for iPad V3.0	https://itunes.apple.com/be/app/typedrawing-for-ipad-v3.0/id372350676?mt=8		Hansol Huh	TypeDrawing est une application qui vous permettra de créer des dessins à l'aide de phrases: tapez la phrase, et ensuite dessinez à l'aide de votre doigt. Elle prendra alors la forme de votre dessin. Vous pouvez facilement créer de l'art poétique grâce à cette application amusante et facile d'utilisation. Vous retrouverez ici un exemple d'utilisation de cette application dans l'épisode « Photobulary »	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	2,69 €	payant
Un jeu	http://itunes.apple.com/be/app/un-jeu/id436766171?mt=8		BAYARD EDITIONS	<p>Un jeu, application conçue par Hervé Tullet et éditée par Bayard Editions, est une création originale inspirée par l'album "Un livre". Cette application propose à l'enfant de jouer avec les couleurs et les formes. Cette appli pas comme les autres propose aux petits 15 activités qui pourront explorer et expérimenter à leur rythme.</p> <p>Elle a été conçue comme un véritable atelier de découvertes pour les enfants à partir de 18 mois. Au fur et à mesure de leurs explorations, les enfants vont dessiner, inventer des musiques, exercer leur mémoire visuelle, créer des spectacles, faire des trouvailles et surtout... s'émerveiller et rêver. C'est à l'enfant de découvrir par lui-même et sans rythme imposé les différentes possibilités de jeu. Et il en inventera certainement d'autres que nous n'avons pas prévues ! C'est un terrain de jeu pour l'imaginaire, la liberté et la créativité.</p> <p>Touche-moi Pour faire connaissance avec l'appli : toucher l'écran, toucher les points, et voir ce qui se passe...</p> <p>Atelier Pour construire et assembler des points bleus, jaunes, rouges entre eux.</p> <p>Photo Pour prendre en photo l'image que tu as composée, avant de continuer à créer.</p> <p>Pluie Plic ploc, il pleut... et si on jouait avec l'eau ?</p> <p>Boîte à musique Pour faire tourner tous les ronds, et danser avec eux.</p> <p>Dessine Pour dessiner, écrire, colorier... on peut effacer et recommencer autant que l'on veut.</p> <p>Dedans Pour faire des groupes et des ensembles de couleurs.</p> <p>But Pour jouer au ballon, seul ou à plusieurs.</p> <p>Memory Pour repérer les ronds identiques et exercer sa mémoire visuelle.</p> <p>Joue Pour jouer avec différents types de sons et créer de la musique.</p> <p>Tu viens ? Pour trouver son chemin et rejoindre un autre joli rond, en faisant bien attention de ne pas toucher les ronds rouges, jaunes, bleus.</p> <p>Tap tap Pour attraper les ronds et essayer de les faire partir.</p> <p>Miam et Miam-miam Attrape les ronds : tu vas grandir ou bien grossir.</p> <p>Chemins Fais avancer chaque rond sur son chemin...les chemins vont-ils se croiser ?</p> <p>Feu d'artifice Pour créer un spectacle magnifique.</p> <p>D'après « Un livre », publié par Bayard Jeunesse, prix sorcières 2011 du meilleur album pour les tout-petits.</p>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3,59 €	payant

APPS POUR IPAD ET IPHONE • JEUNE PUBLIC

Titre	iTunes Preview	Icône	Éditeur	Description iTunes	FR	NL	DE	EN	Prix App Store Belgium	Remarque prix
Voitures dans bac à sable: Construction	http://itunes.apple.com/be/app/voitures-dans-bac-sable-sonstruction/id487029630?mt=8&affid=2078603		Thematica	<p>Ce jeu présentera la catégorie de véhicules de transport la plus intéressante à vos enfants – « les véhicules du bâtiment. »</p> <p>Différents types de véhicules du bâtiment et d'engins utilisés pour la construction des routes sont représentés par des engins miniatures. On montre les objectifs prévus pour cette catégorie de véhicules et leurs actions lors d'une simulation ludique, de quelle manière tous ces véhicules peuvent être utilisés en fonction de leurs fonctions prévues et comment cela aide des personnes dans la vraie vie. La scène du jeu est située à l'intérieur d'un bac à sable afin de faciliter le processus d'apprentissage pour les enfants. Tous les véhicules sont représentés dans le jeu, avec un grand souci des détails, et une parfaite exactitude des images.</p> <p>Il est vraiment facile de déplacer les voitures en touchant simplement l'écran. Vous pouvez le faire en un clin d'œil.</p> <p>Votre enfant pourra facilement commander le bras de la grue ou basculer le godet de la bétonnière, rien qu'en touchant l'écran.</p>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	2,69 €	payant
What's Diff 1	http://itunes.apple.com/be/app/id500644706?mt=8&affid=1910055		MyFirstApp.com	<p>Ce qui diffère (Ce qui est différent), c'est découvrir l'intrus. Développer les aptitudes cognitives, linguistiques et de perception visuelle chez votre enfant.</p> <p>Dans "Ce qui diffère 1", l'image change en raison d'une différence visuelle vive (la couleur, le placement, la famille, etc). Le jeu est conçu pour les enfants âgés de 3 ans et plus.</p> <p>Dans "Ce qui diffère 2", l'image change à cause d'une différence visuelle complexe ou à cause d'une différence conceptuelle. Le jeu est conçu pour les enfants âgés de 3,5 ans et plus.</p> <p>Dans "Ce qui diffère 3", l'image diffère principalement en raison des différences générales conceptuelles et de légères différences visuelles. Le jeu est conçu pour les enfants âgés de 4 ans et plus.</p> <p>Pour jouer, faites glisser l'intrus dans le carré vide situé à droite des quatre images.</p> <p>Le module 1 est gratuit; la collection complète coûte 0,79 €.</p>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Gratuite	gratuit
ZooZack	http://itunes.apple.com/be/app/id491001172?mt=8&affid=1910055		Die Spielmacher GmbH	<p>Les jeux Happy Kids sont simples, sûrs, sensés. Tous les enfants adorent ça!</p> <p>Dans ce jeu, la réactivité est nécessaire. Les animaux se sont échappés du zoo et doivent être rapidement capturés. Lorsqu'un animal apparaît, il faut rapidement le toucher avec le doigt. Mais attention, il ne faut pas capturer les gens !</p> <p>Plaisir garanti à chaque niveau de difficulté. Jeu développé pour des enfants de 2 à 8 ans.</p>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1,79 €	payant